



<b>Obsah</b> .....	1	NASTAVENÍ   Signál (RGB) .....	39
<b>Upozornění</b> .....	2	NASTAVENÍ   Signál (Video) .....	40
<i>Bezpečnostní informace</i> .....	2	NASTAVENÍ   Pokročilé volby .....	41
<i>Opatření</i> .....	3	NASTAVENÍ   Síť .....	42
<i>Varování pro ochranu očí</i> .....	5	MOŽNOST .....	45
<i>Funkce zařízení</i> .....	5	MOŽNOST   Dálkové nastavení .....	47
<b>Úvod</b> .....	6	MOŽNOST   Pokročilé .....	49
<i>Obsah krabice</i> .....	6	MOŽNOST   Nastavení lampy .....	50
<i>Popis produktu</i> .....	7	MOŽNOST   Informace .....	51
<i>Hlavní jednotka</i> .....	7	<b>Dotatky</b> .....	52
<i>Ovládací panel</i> .....	8	<i>Odstraňování problémů</i> .....	52
<i>Vstupní/výstupní připojení</i> .....	9	<i>Výměna lampy</i> .....	57
<i>Dálkový ovladač</i> .....	10	<i>Kompatibilní režimy</i> .....	59
<b>Instalace</b> .....	11	<i>Kompatibilita s počítačem (PC)</i> .....	59
<i>Připojení projektoru</i> .....	11	<i>Video kompatibilita</i> .....	60
<i>Instalace projekčního objektivu</i> .....	11	<i>Kompatibilita s počítačem (MAC)</i> .....	61
<i>Připojení k počítači/notebooku</i> .....	12	<i>Příkazy RS232 a seznam funkcí</i>	
<i>Připojit k zásuvkám video signálu</i> .....	13	<i>protokolu</i> .....	62
<i>Zapnutí/vypnutí projektoru</i> .....	14	<i>RS232 Pin Assignments</i> .....	62
<i>Zapnutí projektoru</i> .....	14	<i>Seznam funkcí protokolu RS232</i> .....	63
<i>Vypnutí Projektoru</i> .....	15	<i>Stropní instalace</i> .....	66
<i>Varovné indikátory</i> .....	16	<i>Globální zastoupení OPTOMA</i> .....	67
<i>Nastavení promítaného obrazu</i> .....	17	<i>Předpisy a bezpečnostní oznámení</i> ..	69
<i>Nastavení světlé výšky projektoru</i> .....	17		
<i>Nastavení umístění projektoru</i> .....	18		
<b>Ovládání</b> .....	20		
<i>Kontrolní panel &amp; dálkové ovládání</i> ..	20		
<i>Ovládací panel</i> .....	20		
<i>Dálkový ovladač</i> .....	21		
<i>Nabídky na ploše</i> .....	23		
<i>Jak obsluhovat</i> .....	23		
<i>Strom nabídek</i> .....	24		
ZOBRAZENÍ .....	26		
ZOBRAZENÍ   Pokročilé .....	28		
<i>Obrázek</i> .....	30		
<i>Obrázek   PIP</i> .....	33		
NASTAVENÍ .....	34		
NASTAVENÍ   Objektiv Funkce .....	36		
NASTAVENÍ   Zabezpečení .....	37		

## Bezpečnostní informace

	Kontrolka označená symbolem blesku s šipkou v rovnostranné trojúhelníku má za úkol varovat uživatele na přítomnost neizolovaného „nebezpečného napětí v skřínce přístroje, které je dostatečně vysoké pro vyvolání úrazu elektrickým proudem u osob.
	Vykřičník v rovnostranné trojúhelníku má za úkol upozornit uživatele, že v příručkách dodávaných s produktem jsou uvedeny pokyny důležité pro provoz a údržbu (servis).

**VAROVÁNÍ:** ABY SE OMEZILO NEBEZPEČÍ POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM NEVYSTAVUJTE TENTO SPOTŘEBIČ DEŠTI ANI VLHKOSTI. VE SKŘÍNCE PŘÍSTROJE SE NACHÁZÍ ŽIVOTU NEBEZPEČNÉ VYSOKÉ NAPĚTÍ. SKŘÍNKU NEOTVÍREJTE. SERVISNÍ PRÁCE PŘENECHÉJTE KVALIFIKOVANÝM SERVISNÍM PRACOVNÍKŮM.

### Emisní limity třídy A

Tento digitální přístroj třídy A splňuje všechny požadavky kanadské vyhlášky o zařízeních způsobujících vysokofrekvenční rušení.

### Důležité bezpečnostní instrukce

1. Neblokujte větrací otvory. Aby projektor správně fungoval a nepřehříval se, doporučujeme jej umístit na takové místo, na kterém nebude omezeno větrání. Neumísťujte projektor na zarovnaný konferenční stůl, sedačku, postel atd. Neumísťujte projektor do uzavřených prostor, například do knihovny nebo do skříňky s omezeným prouděním vzduchu.
2. Projektor nepoužívejte v blízkosti vody nebo vlhkosti. Aby se omezilo nebezpečí požáru a/nebo úrazu elektrickým proudem, nevystavujte projektor dešti ani vlhkosti.
3. Neumísťujte projektor v blízkosti zdrojů tepla, například radiátorů, ohřívače, kamen nebo jiných spotřebičů, jako například zesilovačů, které vyzařují teplo.
4. Čistěte pouze suchým hadříkem.
5. Používejte pouze doplňky specifikované výrobcem.
6. Pokud došlo k fyzickému poškození nebo nesprávnému použití projektoru, nepoužívejte jej.  
Mezi příklady fyzického poškození /nesprávného použití patří (ale bez omezení):
  - Došlo k pádu projektoru.
  - Došlo k poškození napájecího kabelu nebo zástrčky.
  - Došlo k potřísnění projektoru tekutinou.
  - Projektor byl vystaven dešti nebo vlhkosti.
  - Do projektoru spadl cizí předmět nebo se něco uvolnilo uvnitř projektoru.Nepokoušejte se opravit tento přístroj vlastními silami. Po otevření skříňky nebo odložení krytu budete vystaveni nebezpečnému napětí a jiným rizikům. Před odesláním přístroje na opravu kontaktujte společnost Optoma.
7. Zabraňte vniknutí předmětů nebo tekutin do projektoru. Mohou se dostat do kontaktu s částmi o vysokém napětí a způsobit zkrat, který by mohl mít za následek požár nebo úraz elektrickým proudem.
8. Prohlédněte všechny bezpečnostní symboly na skřínce přístroje.
9. Tento přístroj smí opravovat pouze kvalifikovaný servisní pracovník.

## Opatření



*Řiďte se prosím všemi výstrahami, varováními a provádějte údržbu podle pokynů v tomto návodu.*

- Varování - Nedívejte se do objektivu projektoru, když lampa svítí. Jasně světlo může zranit a poškodit zrak.
- Varování - K omezení rizika ohně nebo zasažení elektrickým proudem nevystavujte výrobek vlivu deště či vlhkosti.
- Varování - Neotvírejte nebo nerozebírejte výrobek kvůli možnému zasažení elektrickým proudem.
- Varování - Před výměnou lampy nechte přístroj vychladnout. Dodržujte pokyny uvedené na stranách 57-58.
- Varování - Tento projektor je schopen samostatně zjistit věk lampy. Jakmile se začnou zobrazovat varovné zprávy, lampu vyměňte.
- Varování - Po výměně modulu lampy (viz strana 50) resetujte funkci „Vynulování lampy“ v nabídce OSD „MOŽNOST | Nastavení lampy“.
- Varování - Po vypnutí projektoru nechte dokončit chladicí cyklus větráku, než přístroj odpojíte od sítě. Ochlazení projektoru zabere až 60 sekund.
- Varování - Během provozu projektoru nenasazujte víčko na objektiv.
- Varování - Blíží-li se lampa konci své životnosti, varovné hlášení „Upozornění na stav lampy: Překročena životnost lampy.“ se objeví na obrazovce. Obráťte se na místního prodejce nebo servisní středisko a co nejdříve nechte lampu vyměnit.
- Varování - Nedívejte se do laserového ukazovátka na dálkovém ovladači ani si jím nemiřte do vlastních očí nebo do očí jiných osob. Laserové ukazovátko může způsobit trvalé poškození zraku.

## **Proved'te:**

- ❖ Před čištěním přístroj vypněte a odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky.
- ❖ K očištění krytu použijte měkký suchý hadřík mírně navlhčený čistícím prostředkem.
- ❖ Nebudete-li zařízení delší dobu používat, odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky.

## **Čeho se vyvarovat:**

- ❖ Neblokujte větrací štěrby a otvory na přístroji.
- ❖ K čištění zařízení nepoužívejte abrazivní čistící prostředky, vosky nebo rozpouštědla.
- ❖ Nepoužívejte zařízení v následujících podmínkách:
  - V extrémně teplém, studeném nebo vlhkém prostředí.
    - ▶ Zajistěte, aby se okolní pokojová teplota nacházela v rozsahu 5 - 40°C.
    - ▶ Relativní vlhkost je 5 - 40°C, 80% (max.), bez kondenzace.
  - Na místech s vysokou koncentrací prachu a nečistot.
  - V blízkosti zařízení, která vytvářejí silné magnetické pole.
  - Místo na přímém slunečním světle.

## Varování pro ochranu očí



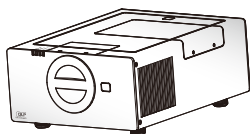
- Nikdy se nedívejte/nebudte tváří otočeni přímo do světelného paprsku z objektivu. Pokud možno zůstaňte k paprsku otočeni zády.
- Je-li projektor používán ve vyučovací místnosti, studenty při promítacím plátně vhodně instruujte.
- Aby se minimalizoval výkon lampy, snižte úroveň okolního světla zatemněním místnosti.

## Funkce zařízení

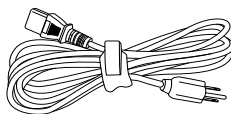
- WUXGA (1920 x 1200) Nativní rozlišení
- HD kompatibilní — 1080p podporováno
- Široké doplňkové objektivu
- Široký rozsah objektivů pro flexibilitu instalace.
- Duální systém
- Celkové vstupní/výstupní terminály a kontrolní rozhraní.
- Síťová podpora

## Obsah krabice

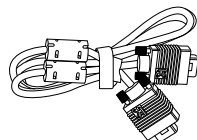
*Rozbalte a zkontrolujte obsah krabice a zkontrolujte, zda krabice obsahuje veškeré níže uvedené položky. Pokud některá část chybí, kontaktujte nejbližší středisko služeb pro zákazníky.*



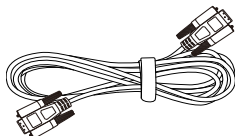
Projektoru



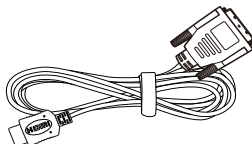
Napájecí kabel 3,0 m



VGA kabel 1,8m



RS232 kabel 1,8 m



DVI/HDMI kabel 30 cm



Infračervené dálkové ovládání



❖ Vzhledem k odlišnostem v použití v jednotlivých zemích může být pro některé oblasti k dispozici odlišné příslušenství.

### Dokumentace:

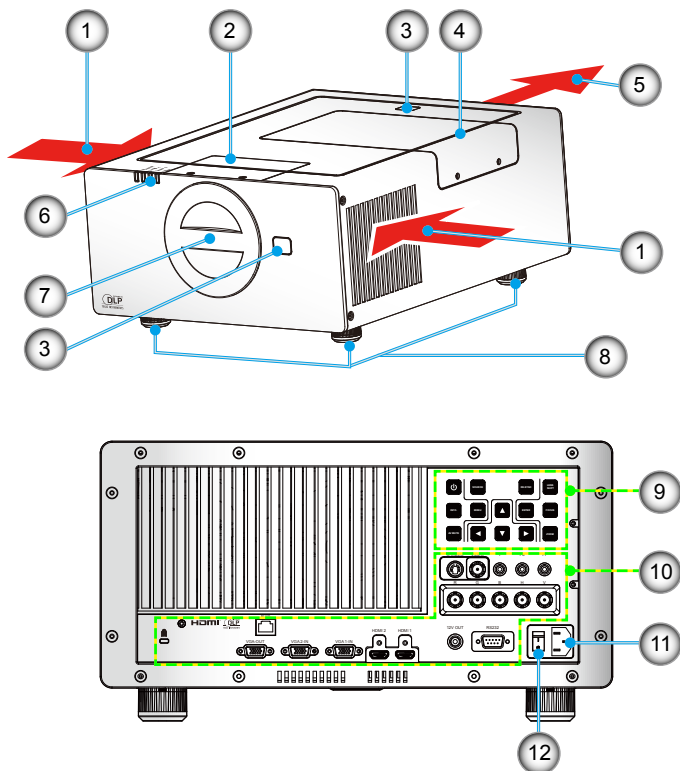
- Uživatelská příručka
- Záruční list
- Karta pro rychlé spuštění
- Karta WEEE (pouze pro EMEA)



2 × baterie AA

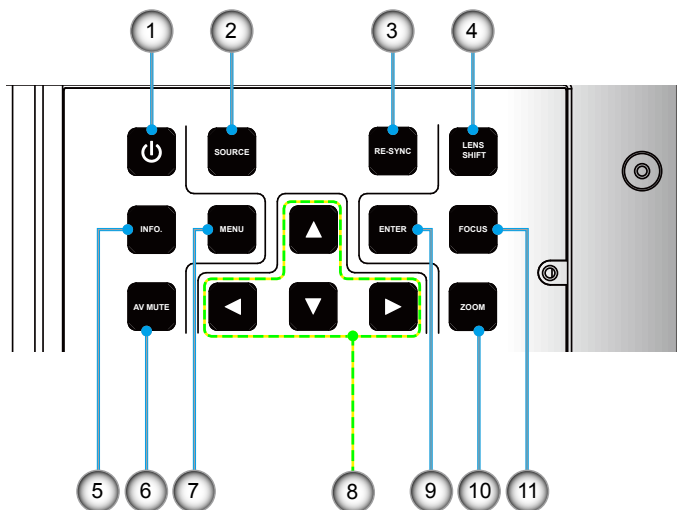
## Popis produktu

### Hlavní jednotka



- |                        |                                |
|------------------------|--------------------------------|
| 1. Ventilace (vstup)   | 8. Stavěcí nohy projektoru     |
| 2. Dvířka objektivu    | 9. Ovládací panel              |
| 3. Přijímač IR signálu | 10. Vstupní/výstupní připojení |
| 4. Kontrolka dveří     | 11. Napájecí zásuvka           |
| 5. Ventilace (výstup)  | 12. Spínač napájení            |
| 6. Kontrolka LED       |                                |
| 7. Víčko projektoru    |                                |

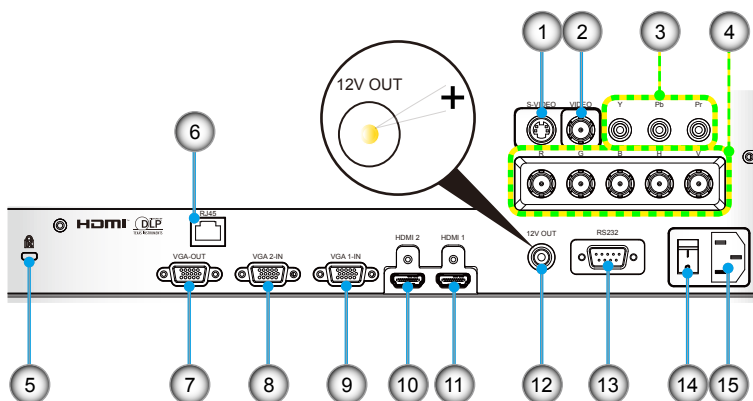
## Ovládací panel



1. Tlačítko napájení
2. ZDROJ
3. RE-SYNC
4. POSUN OBJEKTIVU
5. Informace
6. ZTLUMIT AV
7. MENU
8. Čtyři směrové klávesy výběru
9. VSTOUPIT
10. ZOOM
11. SOUSTŘEDIT

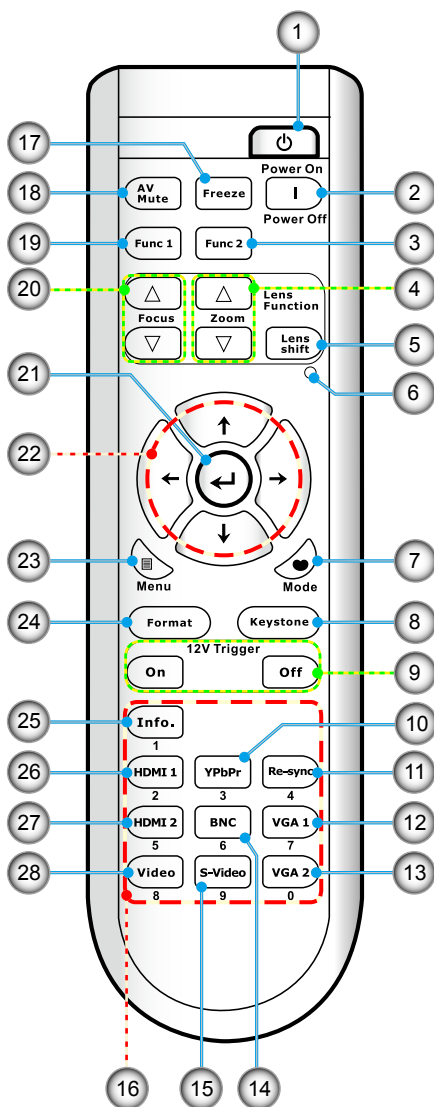


## Vstupní/výstupní připojení



1. S-video vstupní konektor
2. Konektor vstupu komponentního videa
3. Vstupní konektor (YPbPr)
4. Vstupní konektor BNC (YPbPr/RGBHV)
5. Port zámku Kensington™
6. Síťový konektor RJ-45
7. Konektor výstupu VGA (smýčkový výstup monitoru)
8. Konektor vstupu VGA2-In/YPbPr (analogový PC signál/ vstup komponentního video vstupu/HDTV/YPbPr)
9. Konektor vstupu VGA1-In/YPbPr (analogový PC signál/ vstup komponentního video vstupu/HDTV/YPbPr)
10. Konektor HDMI 1
11. Konektor HDMI 2
12. 12V konektor spouštěcího relé (12V, 250 mA)
13. Konektor RS-232 (9-čepový typ DIN)
14. Spínač napájení
15. Napájecí zásuvka

## Dálkový ovladač



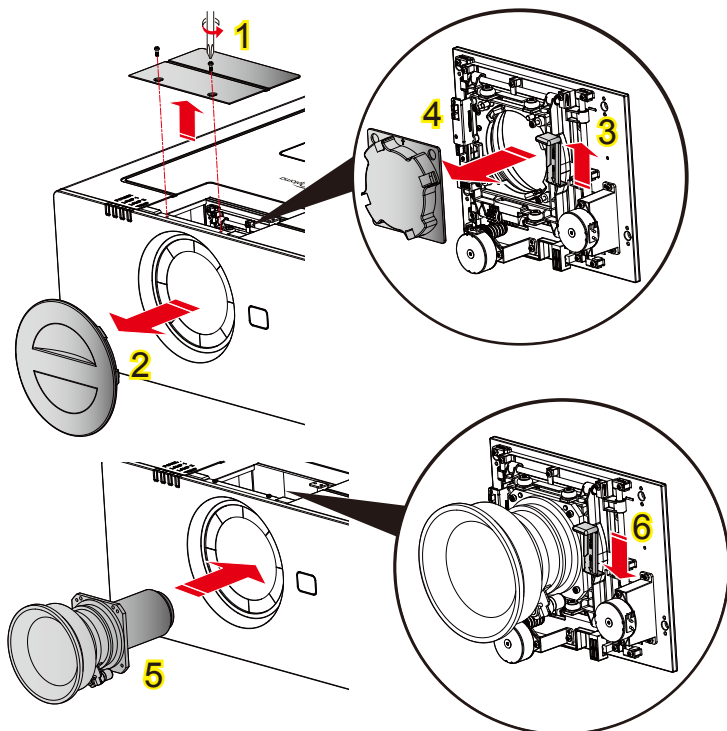
1. Zapnuto
2. Vypnutí
3. Funkce 2  
(programovatelná, viz str. 47)
4. Zvětšení/zmenšení objektivu +/-
5. Posun objektivu
6. LED ukazatel
7. Režim zobrazení
8. Sbíhavost +/-
9. 12V spoušť Zap/Vyp
10. YPbPr
11. Re-Sync
12. VGA 1
13. VGA 2
14. BNC
15. S-Video
16. Numerická klávesnice (pro zadávání hesla)
17. Blokováno
18. Ztlumit AV
19. Funkce 1  
(programovatelná, viz str. 47)
20. Zaostření objektivu +/-
21. Vstoupit/Nápověda
22. Čtyři směrové klávesy výběru
23. Menu
24. Formát (průřezový poměr fotky)
25. Informace
26. HDMI 1
27. HDMI 2
28. Video

## Připojení projektoru

### Instalace projekčního objektivu



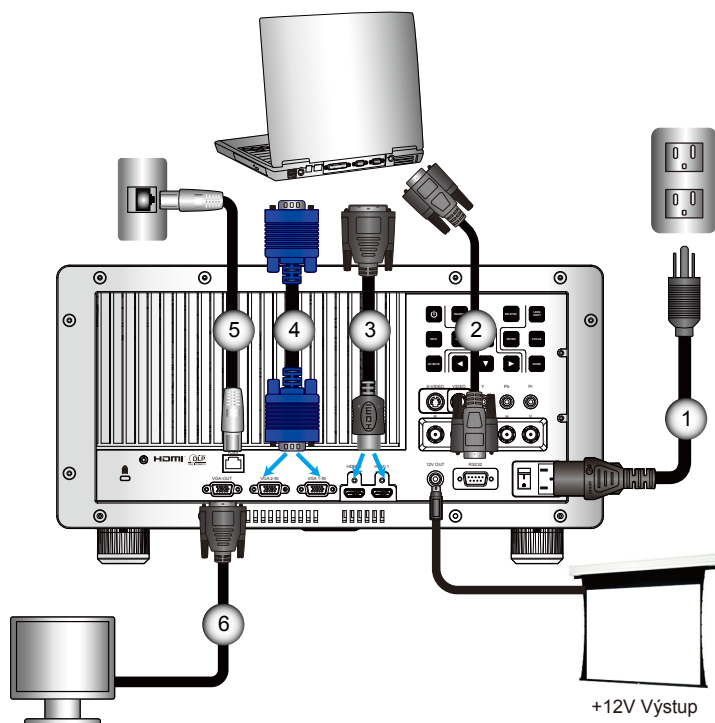
- ❖ Před instalací nebo výměnou objektivu, vypněte napájení projektoru.
- ❖ Vyhněte se použití dálkového ovladače nebo klávesnice na projektoru pro účely nastavení objektivu nebo zvětšení/zaostření během procesu připojování objektivu.



#### Postup instalace objektivu:

1. Odšroubujte 2 šrouby a nadzvedněte dvířka objektivu. **1**
  2. Sejměte kryt projektoru. **2**
  3. Stlačením páčky uvolněte zámek. **3**
  4. Sejměte kryt objektivu. **4**
  5. Objektiv umístěte do pozice. **5**
  6. Páčku stlačte, čímž se objektiv uzamkne na místě. **6**
- Chcete-li objektiv vyměnit, opakujte předchozí kroky.

## Připojení k počítači/notebooku

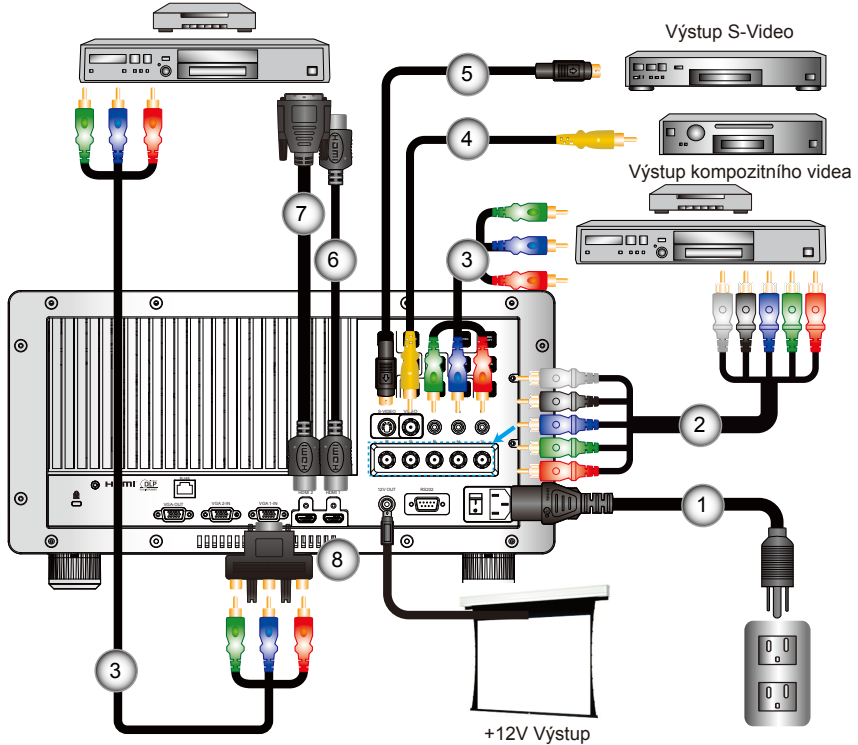


- ❖ Vzhledem k odlišnostem v použití v jednotlivých zemích může být pro některé oblasti k dispozici odlišné příslušenství.
- ❖ (\*) Volitelné příslušenství

- 1..... Napájecí kabel
- 2..... Kabel RS232
- 3..... Kabel DVI/HDMI
- 4..... Kabel VGA
- 5..... \*Síťový kabel
- 6..... \*Kabel výstupu VGA

## Připojit k zásuvkám video signálu

DVD přehrávač, Set-top Box,  
HDTV přijímač



- ❖ Vzhledem k odlišnostem v použití v jednotlivých zemích může být pro některé oblasti k dispozici odlišné příslušenství.
- ❖ (\*) Volitelné příslušenství

- |        |  |
|--------|--|
| 1..... | Napájecí kabel                               |
| 2..... | *Kabel BNC                                   |
| 3..... | *3 x kabel komponentního videa/RCA           |
| 4..... | *Kabel kompozitního videa                    |
| 5..... | *Kabel S-Video                               |
| 6..... | *Kabel HDMI                                  |
| 7..... | Kabel DVI/HDMI                               |
| 8..... | *Adaptér 15 kolíků na 3 RCA komponentní/HDTV |

## Zapnutí/vypnutí projektoru

### Zapnutí projektoru

1. Sejměte kryt projektoru. **1**
2. Bezpečně připojte napájecí kabel a návěštní kabel. Zapněte spínač **2** a kontrolka napájení se rozblíká červeně.
3. Zapněte lampu stisknutím tlačítka „**U**“ na zadním krytu projektoru nebo na dálkovém ovládní. Kontrolka LED NAPÁJENÍ začne svítit modře. **3**

Asi za 10 sekund se na plátně objeví startovací obrazovka. Při prvním použití projektoru budete vyzváni, abyste vybrali požadovaný jazyk a režim řízení spotřeby.

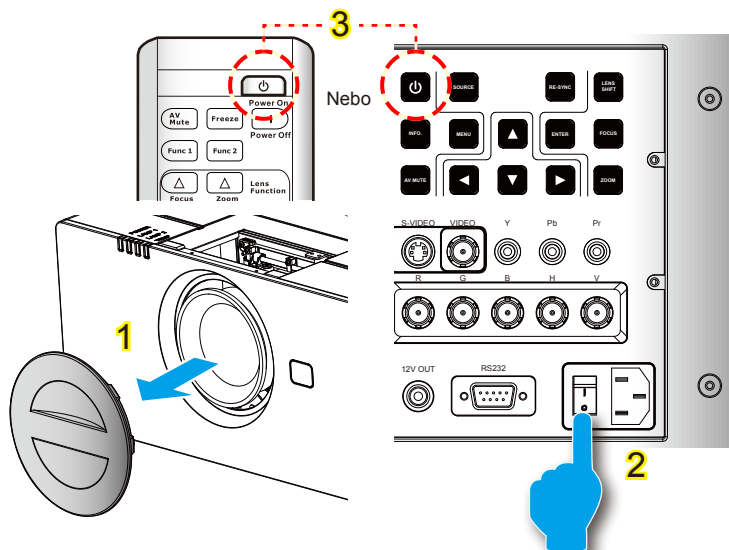
4. Zapněte a připojte zdroj, který chcete promítat (počítač, notebook, přehrávač videa atd.). Projektor automaticky nalezne zdroj signálu. Pokud se tak nestane, stiskněte tlačítko nabídky a přejděte do části „MOŽNOST“. Make sure that the „Zámek zdroje“ has been set to „Vyp.“.
- ❖ Jestliže připojujete více zdrojů ve stejnou dobu, použijte tlačítko „ZDROJ“ na dálkovém ovládní nebo na ovládacím panelu.





❖ Je-li Režim napájení (Pohotovost) nastaven na Eco, výstup VGA a RJ45 se deaktivuje při pohotovostním režimu.





❖ Nejprve zapněte projektor a poté zdroje signálu zdroj.





## Vypnutí Projektoru

1. Stiskněte tlačítko „“ na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu stiskněte tlačítko „“ a vypnete projektor. **4** Na obrazovce se zobrazí následující zpráva.

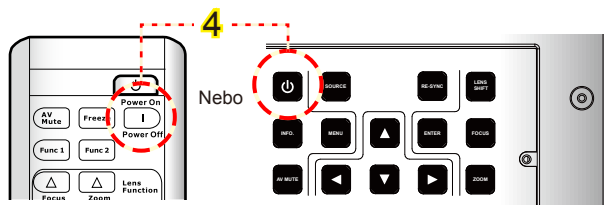


Stiskněte tlačítko „“ na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu znovu stiskněte tlačítko „“ **4** pro potvrzení, v opačném případě se zpráva po 15 sekundách ztratí. Při druhém stisknutí se projektor vypne.

2. Chladicí ventilátory poběží ještě přibližně 60 sekund a indikátor LED NAPÁJENÍ bude blikat zeleně. Když indikátor LED NAPÁJENÍ svítí jantarově, projektor vstoupil do pohotovostního režimu.

Jestliže si přejete projektor opět zapnout, musíte počkat, dokud projektor úplně nedokončí chladicí cyklus a nenasadil pohotovostní režim. K opětovnému spuštění projektoru stiskněte v pohotovostním režimu tlačítko „“ na dálkovém ovladači nebo stiskněte tlačítko „“ na ovládacím panelu. **4**

3. Vypněte spínač. **2**
4. Odpojte napájecí kabel ze zásuvky a od projektoru.
5. Projektor nezapínejte okamžitě po ukončené proceduře vypnutí.





- ❖ Pokud se u projektoru projevují tyto příznaky, obraťte se na nejbližší servisní středisko. Další informace viz stránky 67-68.

## Varovné indikátory

Když se rozsvítí výstražné indikátory (viz níže), projektor se automaticky vypne:

- ❖ Kontrolka LED „LAMPA1“ nebo „LAMPA2“ svítí červeně a pokud indikátor „NAPÁJENÍ“ bliká červeně.
- ❖ Indikátor LED „TEPLOTA“ svítí červeně, a pokud indikátor „NAPÁJENÍ“ bliká jantarově. Znamená to, že projektor je přehřátý. Za normálních okolností se může projektor znovu zapnout.
- ❖ Indikátor LED „TEPLOTA“ bliká červeně, a pokud indikátor „NAPÁJENÍ“ bliká červeně.

Odpojte napájecí kabel od projektoru, počkejte 30 sekund a akci zopakujte. Pokud se výstražné indikátory znovu rozsvítí, požádejte o pomoc nejbližší servisní středisko.

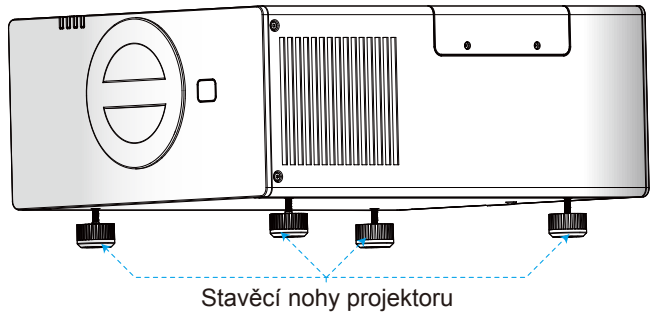


## Nastavení promítaného obrazu

### Nastavení světlé výšky projektoru

*Tento projektor je vybaven výsuvnou opěrou pro nastavení výšky obrazu.*

1. Na spodní straně projektoru vyhledejte stavěcí nohu, kterou chcete upravit.
2. Otáčením nastavitelným kroužkem proti směru hodin se projektor nebo počítač pohybuje nahoru; otáčením po směru hodin se projektor pohybuje dolů. Podle potřeby zopakujte u ostatních nohou.



Stavěcí nohy projektoru

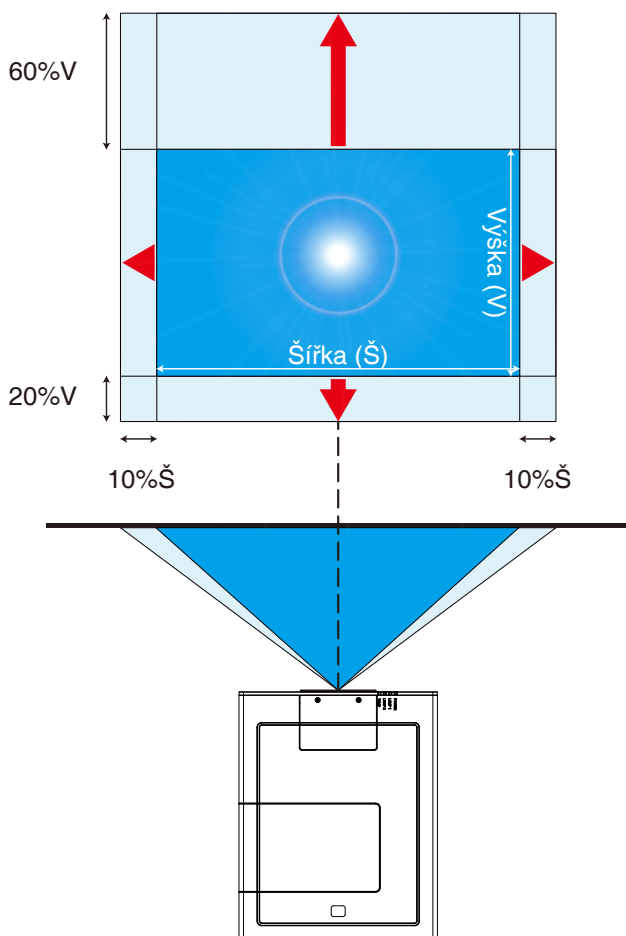


Stavěcí kroužek projektoru

## Nastavení umístění projektoru

Abyste určili místo, kam projektor umístíte, vezměte v úvahu velikost a tvar vaší obrazovky, rozmístění zásuvek a vzdálenost mezi projektorem a zbytkem vašem vybavení.

- Objektiv ST1: Projektor se zaměří na vzdálenost od 3,08 do 68,6 stop (0,94 až 20,9 metrů)



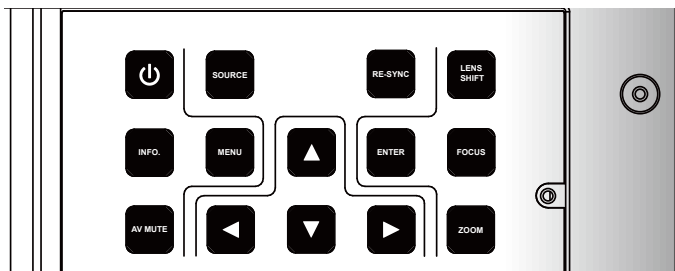
## Objektiv

Název modelu Optoma	WT1	WT2	ST1	TZ1	TZ2
Fokální délka (f) (mm)	11,73	18,1~21,72	21,5~28,7	28,6~54,33	54,06~102,7
Číslo F	2,2	2,2-3,33	2,0-3,0	2,2-3,0	2,3~3,16
Rozsah zvětšení (poměr)	Pevný	1,2x	1,33x	1,9x	1,9x
Nastavení zvětšení a zaostření	Motorizovaný				
Poměr poloměru	0,77	1,2~1,45	1,45~1,94	1,94~3,67	3,67~6,98
Vzdálenost poloměru (m)	0,5~8,3	0,78~15,6	0,94~20,9	1,25~39,5	2,37~75,2
Vzdálenost poloměru (stopy)	1,64~27,23	2,56~51,18	3,08~68,57	4,10~129,59	7,78~246,72
Velikost projekce fotografie	30" ~ 500" palců				
Motorizované posunutí objektivu	Pevný	Horizontální: posun +/-10%, Vertikální: posun -20% ~ +60%			


❖ Tabulka je určena jen pro orientaci uživatele.

## Kontrolní panel & dálkové ovládání

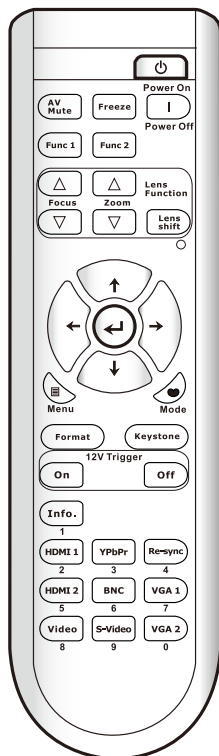
### Ovládací panel




### Používání ovládacího panelu


Napájení		Odkaz na kapitolu „Zapnutí/vypnutí projektoru“ na stranách 14-15.
ZDROJ		Stlačením tlačítka „ZDROJ“ zvolte vstupní signál.
RE-SYNC		Automaticky synchronizuje projektor se vstupním zdrojem.
POSUN OBJEKTIVU		Nastaví posunutí objektivu nahoru/dolů/doleva/doprava.
Informace		Zobrazí informace o projekci.
ZTLUMIT AV		Okamžitě vypíná/zapíná audio a video.
MENU		Stisknutím tlačítka „Menu“ se na ploše zobrazí (OSD) menu. K ukončení OSD, stiskněte znovu tlačítko „Menu“.
Čtyři směrové klávesy výběru		Tlačítka ▲ ▼ ◀ ▶ slouží k výběru položek nebo k úpravám výběru.
VSTOUPIT		Potvrďte výběr položky.
ZOOM		Nastaví funkci přiblížení zvětšení.
SOUSTŘEDIT		Nastaví funkci zaostření objektivu.

## Dálkový ovladač



### Používání dálkového ovladače

**Zapnuto**  Odkaz na kapitolu „Zapnutí/vypnutí projektoru“ na stranách 14-15.


**Vypnutí**  Odkaz na kapitolu „Zapnutí/vypnutí projektoru“ na stranách 14-15.

**Funkce 2** Nastavení Funkce 2.

**Zvětšení/zmenšení objektivu +/-** Nastaví funkci přiblížení zvětšení.

**Posun objektivu** Nastavení funkce posunutí objektivu.

**LED ukazatel** Označí status funkce objektivu. Rozsvítí se kontrolka LED, která se používá.

**Režim**  Vybere režim zobrazení z Presentace, Jas, Film, sRGB, Tabule, Učebna, Uživatel1 a Uživatel2.

**Sbíhavost** Upravuje zkreslení obrazu způsobené nakloněním projektoru.

**12V spoušť Zap/Vyp** Vybere funkci Spouštění 12V.

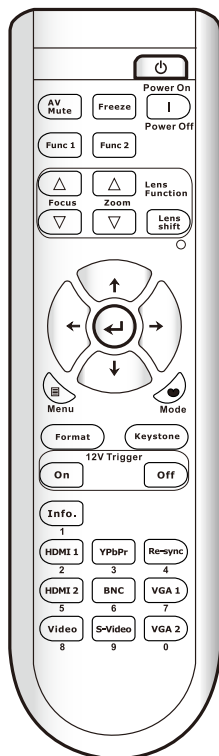
**YPbPr** Stiskněte „YPbPr“ pro výběr zdroje vstupního konektoru (YPbPr).

**Re-SYNC** Automaticky synchronizuje projektor se vstupním zdrojem.

**VGA 1** Stiskněte „VGA 1“ pro výběr zdroje konektoru VGA1-In.

**VGA 2** Stiskněte „VGA 2“ pro výběr zdroje konektoru VGA2-In.

**BNC** Stiskněte „BNC“ pro výběr zdroje vstupního konektoru BNC (YPbPr/RGBHV).



## Používání dálkového ovladače

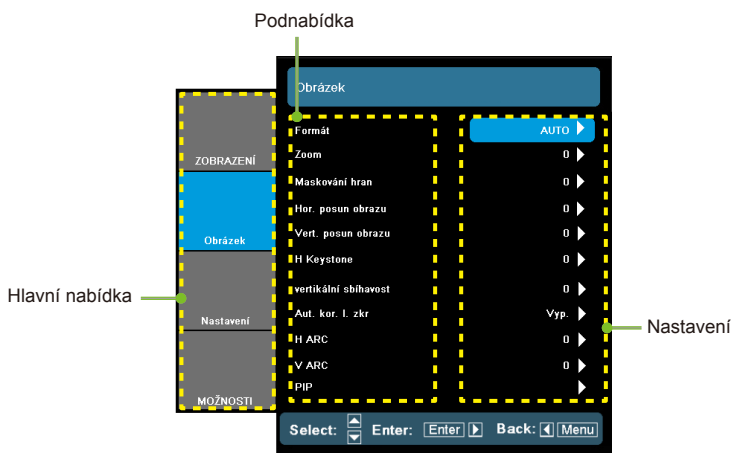
S-Video	Stiskněte „S-Video“ pro výběr zdroje vstupního konektoru.
Numerická klávesnice	Pro zadání hesla v nastavení „Bezpečnost“ stiskněte „0 ~ 9“.
Blokováno	Stisknutím tlačítka „Zmrazit“ pozastavíte obraz. Dalším stisknutím tlačítka obraz uvolníte.
Ztlumit AV	Okamžitě vypíná/zapíná audio a video.
Funkce 1	Nastavení Funkce 1.
Zaostření objektivu +/-	Nastaví funkci zaostření objektivu.
Vstoupit ↵ / Informace ?	↵ Potvrďte výběr položky. ? Zobrazí informace o projektoru.
Čtyři směrové klávesy výběru	Tlačítka ▲ ▼ ◀ ▶ slouží k výběru položek nebo k úpravám výběru.
Menu ☰	Stisknutím tlačítka „Menu“ se na ploše zobrazí (OSD) menu. K ukončení OSD, stiskněte znovu tlačítko „Menu“.
Formát	Vyberte požadovaný poměr stran (viz strana 30).
Info. (Informace)	Zobrazí informace o projekci.
HDMI 1	Pro výběr vstupního zdroje konektoru HDM1 stiskněte „HDM1“.
HDMI 2	Pro výběr vstupního zdroje konektoru HDM2 stiskněte „HDM2“.
Video	Stisknutím tlačítka „Video“ zvolte zdroj kompozitního videa.

## Nabídky na ploše



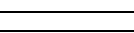


Projektor je vybaven vícejazyčnou nabídkou OSD, která umožňuje provádět úpravy obrazu a celou řadu nastavení.

### Jak obsluhovat

1. Chcete-li otevřít nabídku na ploše, stiskněte tlačítko „Menu“ na dálkovém ovládání nebo na ovládacím panelu.
2. Po zobrazení nabídky OSD vyberte požadovanou položku v hlavní nabídce pomocí tlačítek ◀▶. Při volbě na dané stránce se stlačením ▼ nebo tlačítka „Vstoupit“ dostanete do submenu.
3. Pomocí tlačítek ▲ ▼ vyberte požadovanou položku a upravte nastavení pomocí tlačítka ◀▶.
4. Vyberte další položku, kterou chcete nastavit v podmenu a proveďte nastavení šipkami tak, jak bylo uvedeno výše.
5. Volbu potvrďte tlačítkem „Vstoupit“ a vraťte se na hlavní menu plochy.
6. K ukončení OSD, stiskněte znovu „MENU“. Nabídka OSD se zavře a projektor automaticky uloží nová nastavení.



## Strom nabídek

Main Menu	Sub Menu	Settings	
<b>ZOBRAZENÍ</b>	Režim zobrazení	Prezentace / Jasný / Film / sRGB / Tabule / Třída / Uživatel1 / Uživatel2	
	Jas		
	Kontrast		
	Ostrost		
	#1 Barva		
	#1 Zabarvení		
	POKROČILÉ		
		Potlačení šumu	
		BrilliantColor™	
		Korekce gamma	Film / Video / Grafika / Standardní
		Skutečně ostré	
		Teplota barev	TEPLY / Střední / studený
		Barevný prostor	AUTO / RGB / YUV
		Nastavení barev	#2 AUTO / RGB(0-255) / RGB(16-235) / YUV přidat červenou / přidat zelenou / přidat modrou / ubrat červenou / ubrat zelenou / ubrat modrou / Vynulovat (Reset) / vystoupit
		Vstupní zdroj	HDMI 1 / HDMI 2 / BNC / VGA1 / VGA2 / Komponent / S-Video / Video / vystoupit
	vystoupit		
<b>Obrázek</b>	Formát	4:3 / 16:9 / 16:10 / LBX / Nativní / AUTO	
	Zoom		
	Maskování hran		
	Hor. posun obrazu		
	Vert. posun obrazu		
	H Keystone		
	vertikální sblíhavost		
	Aut. kor. l. zkr	Zap. / Vyp.	
	H ARC		
	V ARC		
	PIP		
		Obrazovka	
		Umístění PIP	
		PIP Velikost	
		zdroj PIP	
	Swap		
	vystoupit		
<b>Nastavení</b>	Jazyk	English / Deutsch / Français / Italiano / Español / Português / Svenska / Nederlands / Norsk/Dansk / Polski / Suomi / Русский / ελληνικά / Magyar / Čeština / العربية / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / ไทย / Türkçe	
	Projekce		
	#3 Typ obrazovky	16:10 (1920 x 1200) / 16:9 (1920 x 1080)	
	Umístění menu		
	Objektiv Funkce	Soustředit	
		Zoom	
		Posun objektivu	Lock / Unlock
		Objektiv typu	WT1 / WT2 / ST1 / TZ1 / TZ2
		Objektiv kalibrace	Ano / Ne
		vystoupit	
	Zabezpečení	Zabezpečení	Zap. / Vyp.
		Bezpeč. časovač	Měsíc / Den / Hodina
		Změna hesla	
		vystoupit	

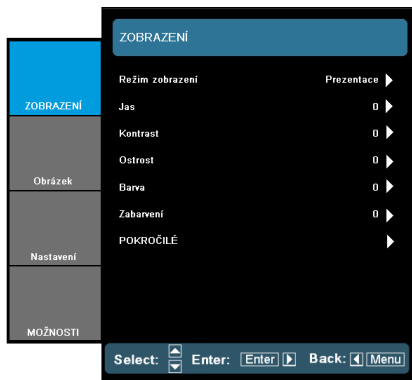


- ❖ Upozorňujeme, že menu obrazovky (OSD) se liší podle vybraného typu signálu a používaného modulu projektoru.
- ❖ (#1) „Barva“ a „Zabarvení“ jsou podporovány pouze v režimu Video.
- ❖ (#2) Pouze pro zdroj HDMI.
- ❖ (#3) Vstupní rozlišení 1920 x 1200 nebo 1600 x 1200, 16:9 výběr typu obrazovky a formátu bude označený šedě.



Main Menu	Sub Menu	Settings	
<b>Nastavení</b>	Signál (RGB)	AUTO Aktivovat / Deaktivovat	
		Fáze	
		Frekvence	
		Horizont. pozice	
		Vertikální pozice	
		vystoupit	
		Signál (Video)	Úroveň bílé
			Úroveň černé
			Sytost barev
			Odstín
			IRE
		vystoupit	
		ID projektoru	
		POKROČILÉ	Logo Optoma / neutrální / Uživatel
			Zachycení obrazovky
			Skryté titulky Vyp. / CC1 / CC2
		vystoupit	
		RS232	RS232 / síť
		síť	Stav systému
			DHCP
			Adresa IP
			Maska podsítě
			Brána
	DNS		
	Použit Ano / Ne		
	vystoupit		
<b>MOŽNOSTI</b>	Zámek zdroje	Zap. / Vyp.	
	Velká nadm. výška	Zap. / Vyp.	
	Skrytí informace	Zap. / Vyp.	
	Zámek klávesnice	Zap. / Vyp.	
	Testovací vzorek	žádný / Mřížka / Bílý	
	Barva pozadí	Černý / červený / Modrý / Zelený / Bílý	
	Dálkové nastavení	Function 1	Jas / PIP / Testovací vzorek / Zoom / Projekce / V ARC+ / H ARC+
		Function 2	Kontrast / zdroj PIP / PIP Swap / Barva / V ARC- / H ARC- / Nastavení lampy
		IR Funkce	Zap. / Vyp.
		Vzdálené spuštění kódu	IR1 / IR2 / IR3 / IR4
		vystoupit	
	12V Trigger	Zap. / Vyp.	
	POKROČILÉ	Přímé zapínání	Zap. / Vyp.
		Signál zapnutí	Zap. / Vyp.
		Auto vypnutí (min)	
		Časovač (min)	
		Režim napájení (Pohotovost)	Eko / Aktivní
		vystoupit	
	Nastavení lampy	Lampa režim	Dvojitý / Relé / Lampa 1
		Lampa 1 hodin	
		Lampa 2 hodiny	
		Lampa 1 Reset	Ano / Ne
		Lampa 2 Reset	Ano / Ne
Lampa - upozornění		Zap. / Vyp.	
mód jasu		Jasný / Standard / Image AI	
vystoupit			
VGA Out	AUTO / VGA 1 / VGA 2		
Informace			
Vynulovat (Reset)	Ano / Ne		

## ZOBRAZENÍ



### Režim zobrazení

K dispozici je řada předvoleb výrobce optimalizovaných pro různé typy obrazu.

- ▶ **Prezentace:** Dobrá barva a jas ze vstupu PC.
- ▶ **Jasný:** Maximální jas z PC vstupu.
- ▶ **Film:** Pro domácí kino.
- ▶ **sRGB:** Standardizované přesné barvy.
- ▶ **Tabule:** Tento režim umožňuje dosáhnout optimální nastavení barev při promítání na černou (zelenou) tabuli.
- ▶ **Třída:** Tento režim doporučujeme používat v učebně.
- ▶ **Uživatel1/Uživatel2:** Uživatelské nastavení.

### Jas

Slouží k nastavení jasu obrazu.

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ ztmavíte obraz.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zesvětlíte obraz.

### Kontrast

Kontrast reguluje stupeň odlišnosti mezi nejsvětlejší a nejtmařejší částí obrazu.

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ snížíte kontrast.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte kontrast.

## Ostrost

Slouží k nastavení ostrosti obrazu.

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ snížíte ostrost.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte ostrost.



- ❖ Funkce „Barva“ a „Zabarvení“ jsou podporovány pouze v režimu Video.

## Barva

Slouží k nastavení obrazu videa z černobílé až po zcela sytou barvu.

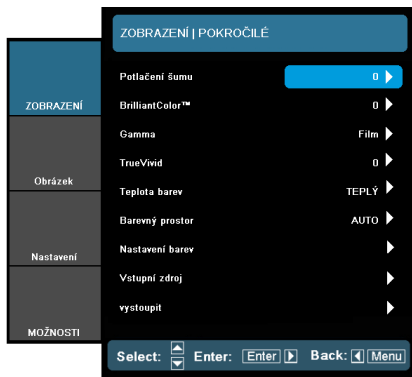
- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ snížíte množství sytosti v obrazu.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte množství sytosti v obrazu.

## Zabarvení

Slouží k nastavení barevné rovnováhy červené a zelené.

- ▶ Stisknutím ◀ zvýšíte množství zelené v obrazu.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte množství červené v obrazu.

## ZOBRAZENÍ | Pokročilé



### Potlačení šumu

Funkce potlačení šumu snižuje množství viditelných prokládaných signálů. Rozsah je od „0“ do „10“. (0:Vyp.).

### BrilliantColor™

Tato nastavitelná položka používá nový barvu zpracovávající algoritmus a vylepšení na systémové úrovni, která umožňují vyšší jas a zároveň poskytují věrné, živější barvy obrazu. Rozsah je od „0“ do „10“. Jestliže preferujete výraznější obraz, nastavte na hodnotu poblíž maxima. Pro hladký a přirozenější obraz nastavte na hodnotu poblíž minima.

### Gamma

Umožňuje zvolit gamma tabulku optimalizovanou pro nejlepší kvalitu obrazu pro daný vstupní signál.

- ▶ Film: Pro domácí kino.
- ▶ Video: Pro video nebo TV signál.
- ▶ Grafika: Pro zdroje obrazů.
- ▶ Standardní: Pro zdroje z PC nebo počítačů.

### True Vivid

Tato nastavitelná položka využívá nový algoritmus zpracování barvy a zvyšuje barvitost fotografie, která se výrazně zvýší.

### Teplota barev

Je-li nastaven na chladnou barvu, má obraz spíše modrou barvu. (studenou)

Je-li nastaven na teplou, má oraz spíše červenou barvu. (teplý)

## Barevný prostor

Zvolte vhodnou barevnou matici z možností AUTO, RGB, RGB(0-255)<sup>(\*)</sup> RGB(16-235)<sup>(\*)</sup> nebo YUV.

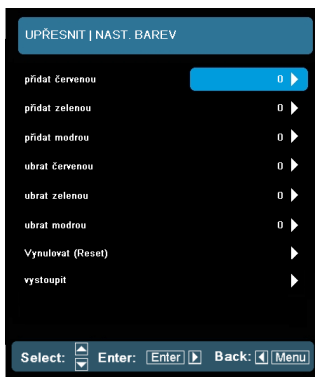


❖ (\*) Pouze pro HDMI.

## Nastavení barevs

V dalším menu stiskněte **←** a pro výběr položky použijte **▲** nebo **▼**.

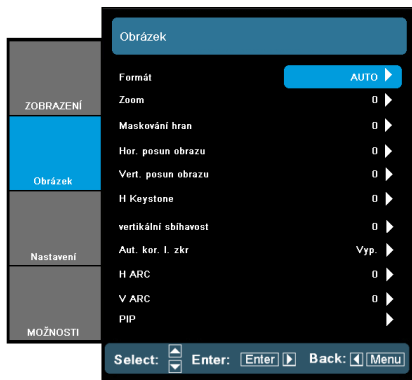
- ▶ Přidat červenou/Přidat zelenou/Přidat modrou/Ubrat červenou/Ubrat zelenou/Ubrat modrou: Použijte **◀** nebo **▶** pro červenou, zelenou nebo modrou pro jas (Přidat) a kontrast (Ubrat).
- ▶ Vynulovat (Reset): Pro návrat do továrního výchozího nastavení barev vyberte „Ano“.



## Vstupní zdroj

Tato položka slouží k aktivaci/deaktivaci vstupních zdrojů. Stisknutím **←** přejděte do podnabídky a vyberte požadované zdroje. Dokončete výběr stisknutím tlačítka „Vstoupit“. Projektor nebude hledat vstupy, které nebyly vybrány.

## Obrázek



### Formát

Tato funkce slouží k výběru požadovaného poměru stran.

- ▶ 4:3: Tento formát je pro zdroje vstupu 4 x 3.
- ▶ 16:9: Tento formát je určen pro signály ve formátu 16 x 9 , jako HDTV a DVD signály pro širokouhlou TV.
- ▶ 16:10: Tento formát je pro vstupní zdroje 16 x 10, jako jsou grafické aplikace s vysokým rozlišením a pro zobrazení zpráv na velkých pracovištích.
- ▶ LBX: Tento formát je určen pro zdroje formátu pohlednice s poměrem stran jiným, než 16 x 9, a pro uživatele, kteří používají externí objektiv 16 x 9 k zobrazení poměru stran 2,35:1 při plném rozlišení.
- ▶ Nativní: Tento formát zobrazuje původní obraz bez jakékoli změny měřítka.
- ▶ AUTO: Automaticky vybírá vhodný formát zobrazení.

Obrazovka 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4:3	1600 x 1200 střed				
16:9	1920 x 1080 střed				
16:10	1920 x 1200 střed				
LBX	1920 x 1440 střed, získáte zobrazení středového obrazu 1920 x 1200				
Nativní	Žádná změna velikosti fotografie, mapování 1:1 a centrování. Tento formát zobrazuje originální fotografii bez ladění.				



- ❖ 16:9 nebo 16:10 závisí na nastavení „Typ obrazovky“.
- ❖ Je-li vstupní zdroj 1920x1200 nebo 1600 x 1200, typ obrazovky 16:9 není podporován.

Auto	<p>Je-li vybrán tento formát, obrazovka bude automaticky 16:10 (1920 x 1200)</p> <p>Je-li zdroj 4:3, automaticky se změní velikost na 1600 x 1200</p> <p>Je-li zdroj 16:9 , automaticky se změní velikost na 1920 x 1080</p> <p>Je-li zdroj 16:10, automaticky se změní velikost na 1920 x 1200</p>
------	---

Obrazovka 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4:3	1440 x 1080 střed				
16:9	1920 x 1080 střed				
LBX	1920 x 1440 střed, získáte zobrazení středového obrazu 1920 x 1080				
Nativní	Žádná změna velikosti fotografie, mapování 1:1 a centrování. Tento formát zobrazuje originální fotografii bez ladění.				
Auto	<p>Je-li vybrán tento formát, obrazovka bude automaticky 16:9 (1920 x 1080)</p> <p>Je-li zdroj 4:3, automaticky se změní velikost na 1920 x 1080</p> <p>Je-li zdroj 16:9 , automaticky se změní velikost na 1920 x 1080</p> <p>Je-li zdroj 16:10 automaticky se změní velikost na 1920 x 1200 a oříznete oblast zobrazení na 1920 x 1080.</p>				



- ❖ Každé I/O má různé nastavení „Maskování hran“.
- ❖ Funkce „Maskování hran“ a „Zoom“ nemohou být zapnuté zároveň.

## Zoom (Digitální zoom)

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ zmenšíte velikost obrazu.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvětšíte obraz na promítací ploše.

## Maskování hran

Funkce Maskování hran odstraňuje z obrazu šum. Použijte funkci Maskování hran pro odstranění šumu zavedeného dekodováním na okraji obrazu.

## Hor. posun obrazu

Posouvá promítaný obraz ve vodorovné rovině.

## Vert. posun obrazu

Posouvá promítaný obraz ve vertikální rovině.

## H Keystone

Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ upravíte horizontální zkreslení obrazu. Pokud obraz vypadá lichoběžníkově, může tato možnost pomoci učinit obraz pravoúhlý.

## Vertikální sbíhavost

Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ upravíte lichoběžníkové zkreslení obrazu. Pokud obraz vypadá lichoběžníkově, může tato možnost pomoci učinit obraz pravoúhlý.

## Aut. kor. I. zkr

Automaticky nastaví zkřivení vertikální fotografie.

## H ARC

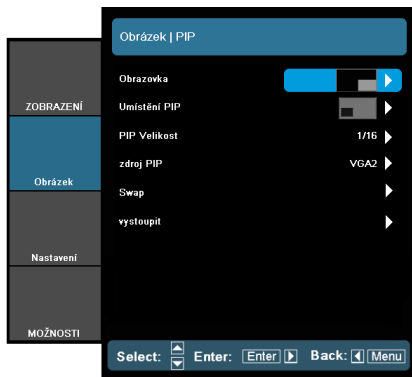
Horizontálně upravuje optické zkřivení.

## V ARC

Vertikálně upravuje optické zkřivení.



## Obrázek | PIP



### Obrazovka

- ▶ Jediná: Jediná obrazovka projekce.
- ▶ PIP: Hlavní obrazovka je velká; PIP obrazovka je malá a zobrazí se v rohu hlavní obrazovky.
- ▶ Rozdělit obrazovku: Hlavní obrazovka a obrazovka PIP mají stejnou velikost a jsou vedle sebe.

### Umístění PIP

Vybrat umístění obrazovky PIP na displeji.

### PIP Velikost

Vybrat velikost obrazovky PIP z 1/16, 1/25 nebo 1/36 na displeji.

### Zdroj PIP

Vybrat zdroj PIP pro přepnutí zdroje obrazovky PIP.

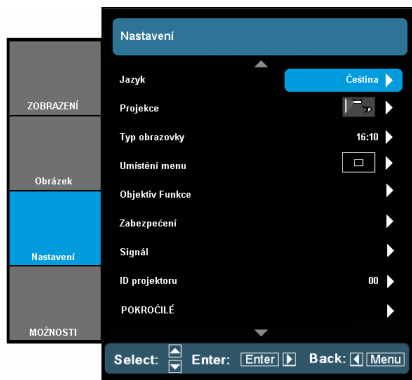
### Swap

Stisknout pro přesunutí hlavní obrazovky a obrazovky PIP.

		Zdroj 2		
		VGA-2	HDMI-2	YPbPr
Zdroj 1	VGA-1	V	V	V
	HDMI-1	V	V	V
	BNC (RGB)	V	V	V
	Video	V	V	V
	S-Video	V	V	V

❖ Kombinovaná matrice PIP

## NASTAVENÍ



### Jazyk

Slouží k výběru jazyka nabídky OSD. V submenu stlačte ◀ nebo ▶ a pak pomocí tlačítka ▲ nebo ▼ zvolte váš preferovaný jazyk. Dokončete výběr stisknutím tlačítka „Vstoupit“.



- ❖ Možnosti Zadní-stůl a Zadní strop jsou určeny k použití s průsvitným promítacím plátnem.



### Projekce



Přední-stůl

Toto je výchozí výběr. Obraz je promítán přímo na obrazovku.



▶ Zadní-stůl

Při výběru této možnosti bude obraz zobrazen zrcadlově.



▶ Přední-strop

Při výběru této funkce bude obraz zobrazen vzhůru nohama.



▶ Zadní-strop

Při výběru této funkce bude obraz zobrazen zrcadlově a vzhůru nohama.

## Typ obrazovky

Vyberte typ obrazovky 16:10 (1920 x 1200) nebo 16:9 (1920 x 1080).

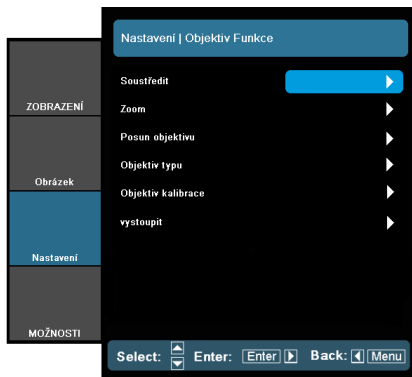
## Umístění menu

Zvolte umístění nabídky na promítací ploše.

## ID projektoru

Definici ID lze nastavit nabídkou (rozsah 0 - 99) a umožňuje uživateli ovládat individuální projektor pomocí RS232. Úplný seznam příkazů RS232 viz strana 63-65.

## NASTAVENÍ | Objektiv Funkce



### Soustředit

Nastaví funkci zaostření na promítanou fotografii.

### Zoom (Optický zoom)

Nastaví funkci zoom na promítaný obraz.

### Posun objektivu

Posunutí promítané fotografie.

- ▶ Zamknout: Tato funkce nemůže být použita uživatelem.
- ▶ Odemknout: Tato funkce nemůže být uživatelem použita.

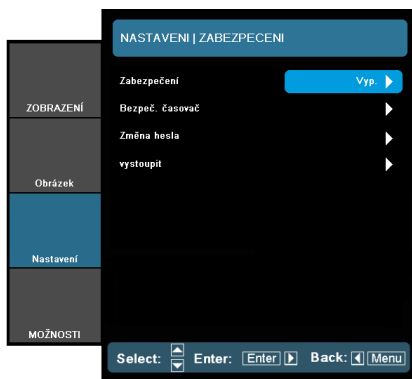
### Objektiv typu

Vybrat typ objektivu z WT1, WT2, ST1, TZ1 nebo TZ2.

### Objektiv kalibrace

Provede kalibraci a vrátí objektiv na střední polohu.

## NASTAVENÍ | Zabezpečení



### Zabezpečení

- ▶ Zap.: Pomocí funkce „Zap.“ zapnete bezpečnostní ověření projektoru při zapnutí.
- ▶ Vyp.: Pomocí funkce „Vyp.“ můžete zapnout projektor bez ověření vstupního hesla.



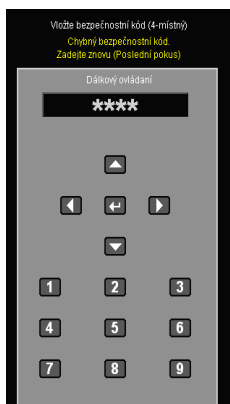
❖ Výchozí heslo je „1234“ (poprvé).

### Bezpeč. časovač

Tuto funkci použijte k nastavení možného používání projektoru (Měsíc/Den/Hodina). Jakmile tento čas uplyne, budete požádáni, abyste znovu zadali heslo.

### Změna hesla

- ▶ První připojení:
  1. Stisknutím tlačítka „↵“ nastavte heslo.
  2. Heslo musí být 4 číslice.
  3. Pomocí číselného tlačítka na dálkovém ovladači zadejte vaše nové heslo a stisknutím tlačítka „↵“ potvrďte heslo.
- ▶ Změna hesla:
  1. Stiskněte tlačítko „↵“ a zadejte staré heslo.
  2. Pomocí číselných tlačítek zadejte aktuální heslo a potom potvrďte stisknutím tlačítka „↵“.
  3. Zadejte nové heslo (celkově 4 znaky) pomocí číselných tlačítek na dálkovém ovládání a volbu potvrďte stisknutím „↵“.
  4. Zadejte nové heslo a potvrďte stisknutím „↵“.





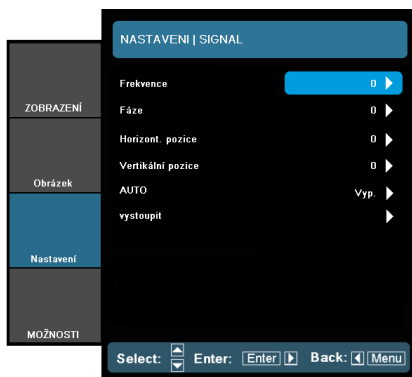
- ❖ Vždy uloží heslo do vašich souborů. Jestliže je heslo zapomenuto nebo ztraceno, projektor musí být odeslán do vašeho místního autorizovaného servisního centra.

- ▶ Zadáte-li 3krát nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.
- ▶ Pokud jste zapomněli heslo, požádejte o pomoc nejbližší pobočku.

## NASTAVENÍ | Signál (RGB)



- ❖ „Signál“ je podporováno pouze v analogovém VGA (RGB) signálu.



### Frekvence

Tato funkce mění obrazovou frekvenci tak, aby se shodovala s frekvencí vaší počítačové grafické karty. Tuto funkci použijte pouze, pokud se zdá, že obraz svíle bliká.

### Fáze

Tato funkce synchronizuje časové signály zobrazení s grafickou kartou. Jestliže je obraz kolísavý nebo blikající, použijte tuto funkci k nápravě.

### Horizont. pozice

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ posunete obraz vlevo.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ posunete obraz vpravo.

### Vertikální pozice

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ posunete obraz dolů.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ posunete obraz nahoru.

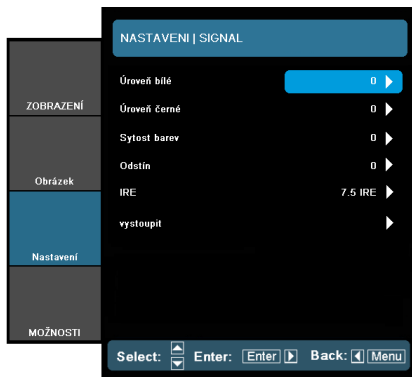
### AUTO

Automaticky detekuje signál. Použijete-li tuto funkci, fáze, frekvence a položky jsou šedé a signál se nevyhledává automaticky, uživatel vyhledává jednotlivé frekvence ručně a uloží je v nastavení pro další vypnutí/zapnutí projektoru.

## NASTAVENÍ | Signál (Video)



- ❖ Je-li zdroj HDMI nebo DVI-D, „signál“ není podporován.



### Úroveň bílé

Umožní uživateli nastavit úroveň bílé při vkládání signálů S-Video nebo Video/CVBS.

### Úroveň černé

Umožní uživateli nastavit úroveň černé při vkládání signálů S-Video nebo Video/CVBS.

### Sytost barev

Slouží k nastavení obrazu videa z černobílé až po zcela sytou barvu.

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ snížíte množství sytosti v obrazu.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte množství sytosti v obrazu.

### Odstín

Slouží k nastavení barevné rovnováhy červené a zelené.

- ▶ Stisknutím ◀ zvýšíte množství zelené v obrazu.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte množství červené v obrazu.

### IRE

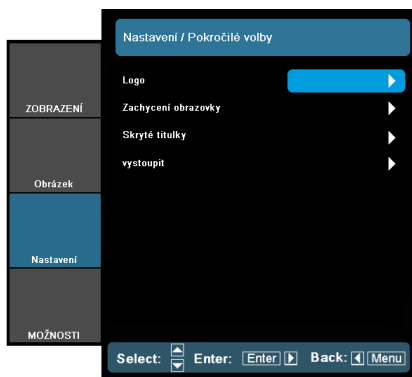
Nastavení měření signálů kompozitního videa.



- ❖ „IRE“ je podporováno pouze signálem NTSC.



# NASTAVENÍ | Pokročilé volby



## Logo

Tato funkce slouží k nastavení požadované úvodní obrazovky. Provedené změny se projeví při příštím zapnutí projektoru.

- ▶ Optoma: Výchozí úvodní obrazovka.
- ▶ Neutrální: Logo se zobrazí na obrazovce spuštění.
- ▶ Uživatel: Použije obrázek zachycený funkcí „Zachycení obrazovky“.



- ❖ Abyste úspěšně zachytili logo, ujistěte se, že obraz na obrazovce nepřesahuje nativní rozlišení projektoru. (1920 x 1200 nebo 1920 x 1080).
- ❖ Nepoužívejte signál při křížení.
- ❖ Projektor během zachytávání loga nevypínejte.

## Zachycení obrazovky

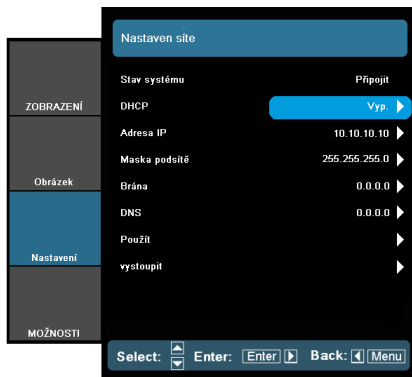
Stisknutím tlačítka  bezprostředně zachytíte kopii obrazu aktuálně zobrazeného na obrazovce.

## Skryté titulky

Jsou-li provedené změny, projeví se při příštím zapnutí projektoru.

- ▶ Vyp.: Výběrem „Vyp.“ vypnete funkci skrytých titulků.
- ▶ CC1: Jazyk CC1: Americká angličtina.
- ▶ CC2: Jazyk CC2 (v závislosti na TV kanálu uživatele): Španělština, francouzština, portugalština, němčina, dánština.

## NASTAVENÍ | Síť



### Stav systému

Zobrazí stav síťového připojení.

### DHCP

Tato funkce slouží k výběru požadované úvodní obrazovky. Jestliže toto nastavení změníte, po ukončení nabídky OSD se nové nastavení projeví při příštím otevření.

- ▶ Zap.: Projektoru bude automaticky přiřazena adresa IP z externího serveru DHCP.
- ▶ Vyp.: Adresu IP je třeba přiřadit ručně.

### Adresa IP

Vyberte adresu IP.

### Maska podsítě

Vyberte číslo masky podsítě.

### Brána

Vyberte výchozí bránu sítě připojené k projektoru.

### DNS

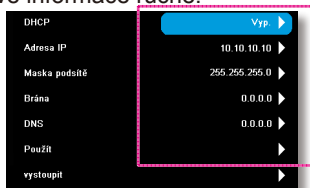
Vyberte číslo DNS.

### Použít

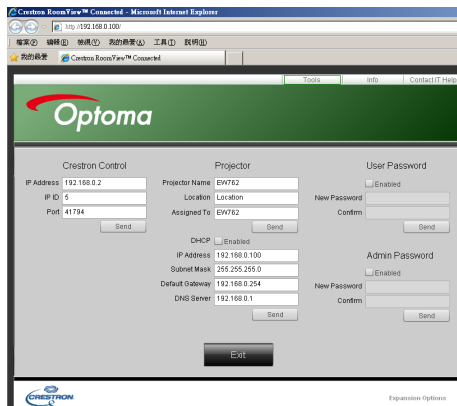
Stiskněte tlačítko „←“ a potom volbou „Ano“ použijte výběr.

## Ovládání projektoru prostřednictvím webového prohlížeče

1. Zapnutím funkce DHCP umožníte serveru DHCP automaticky přidělit adresu IP nebo zadejte požadované síťové informace ručně.



2. Potom zvolíte „Použít“ a stisknutím tlačítka „←“ dokončíte proces konfigurace.
3. Otevřete váš prohlížeč a z OSD LAN obrazovky opište IP adresu vašeho projektoru. Zobrazí se následující webová stránka:



4. Při připojování projektoru k externímu hardware Crestron, lze nastavení nalézt v záložce [nástroje]. (viz obrázek)

Upozorňujeme, že každé pole může obsahovat pouze omezený počet znaků, jak je uvedeno v tabulce níže. (včetně mezer a jiných interpunkčních znamének):

Kategorie	Položka	Délka vstupu (znaky)
Kontrola Crestron	Adresa IP	15
	IP ID	2
	Port	5
Projektor	Název projektoru	10
	Umístění	9
	Přifazeno k	9
Síťová konfigurace	DHCP (aktivováno)	(N/A)
	Adresa IP	15
	Maska podsítě	15
	Výchozí brána	15
	Server DNS	15
Uživatelské heslo	Aktivováno	(N/A)
	Nové heslo	15
	Potvrdit	15
Upravit heslo	Aktivováno	(N/A)
	Nové heslo	15
	Potvrdit	15

## Přímé připojení počítače k projektoru

Krok 1: Vyhledejte adresu IP (192.168.0.100) ve funkci LAN projektoru.

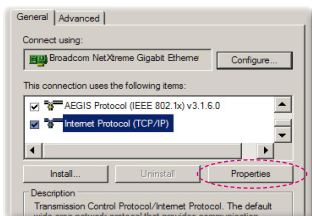
Adresa IP

10.10.10.10 ▶

Krok 2: Vyberte Použit a stisknutím tlačítka „Vstoupit“ přejděte na funkci nebo stisknutím tlačítka „Menu“ ukončete.

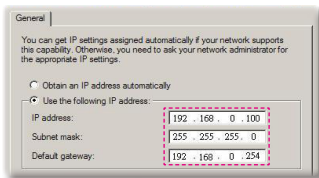
Krok 3: Chcete-li otevřít Síťová připojení, klepněte na **Start**, klepněte na **Ovládací panel**, klepněte na **Připojení k síti a Internetu** a potom klepněte na **Síťová připojení**. Klepněte na připojení, které chcete konfigurovat, a potom v části **Síťové úlohy** klepněte na **Změnit nastavení tohoto připojení**.

Krok 4: Na kartě **Obecné** v části **Toto připojení používá následující položky** klepněte na **Internetový protokol (TCP/IP)** a potom klepněte na „Vlastnosti.“

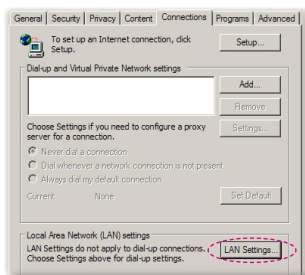


Krok 5: Klepněte na **Použít následující adresu IP** a zadejte následující údaje:

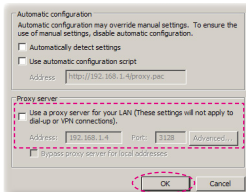
- 1) *Adresa IP:* 192.168.0.100
- 2) *Maska podsítě:* 255.255.255.0
- 3) *Výchozí brána:* 192.168.0.254



Krok 6: Chcete-li otevřít Možnosti sítě Internet, klepněte na webový prohlížeč IE, klepněte na **Možnosti sítě Internet**, klepněte na kartu **Připojení** a klepněte na „Nastavení sítě LAN...“

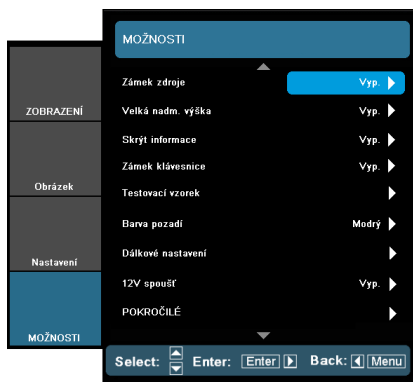


Krok 7: Po zobrazení dialogového okna **Nastavení místní sítě (LAN)** v části **Proxy server** zrušte zaškrtnutí políčka **Použít pro síť LAN server proxy** a potom klepněte dvakrát na tlačítko „OK“.



Krok 8: Otevřete prohlížeč IE, zadejte adresu IP 192.168.0.100 do URL a potom stiskněte klávesu „Vstoupit“.

## MOŽNOST



- ❖ Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko přímého zdroje, přímo to změní zdroj a automaticky nastaví Zámek zdroje na „ZAP“.
- ❖ Chcete-li vypnout zámek klávesnice, stiskněte a podržte tlačítko „Vstoupit“ na horní straně projektoru po dobu 5 sekund.

### Zámek zdroje

- ▶ Zap.: Projektor vyhledá pouze aktuální vstupní připojení.
- ▶ Vyp.: Je-li aktuální signál ztracen, projektor hledá další signály.

### Velká nadm. výška

Když je vybrána možnost „Zap.“, ventilátory se budou otáčet rychleji. Tato funkce je vhodná ve vyšších nadmořských výškách, kde je řídký vzduch.

### Skrýt informace

- ▶ Zap.: Volbou „Zap.“ skryjete zprávy s informacemi.
- ▶ Vyp.: Volbou „Vyp.“ zobrazíte hlášení o „hledání“.

### Zámek klávesnice

Je-li funkce zámku klávesnice nastavena na „Zap.“, nelze použít ovládací panel, projektor však lze ovládat pomocí dálkového ovladače. Výběrem možnosti „Vyp.“ budete moci znovu používat ovládací panel.

### Testovací vzorek

Zobrazí testovací vzorek. Je zde Mřížka, Bílý vzorek a Žádný.

### Barva pozadí

Pomocí této funkce zobrazíte barvu obrazovky bez signálu „Černá“, „Červená“, „Modrá“, „Zelená“ nebo „Bílá“.

### 12V spoušť

Spoušť 12V je standardní spoušť pro motorizované obrazovky.

## Výstup VGA

Tuto funkci použijte pro zobrazení obrazovky ze vstupního zdroje.

- ▶ Auto: V pohotovostním režimu (aktivní), výchozí výstup VGA prochází VGA1; pokud není při poslední operaci zamknutá VGA2, VGA2 projde výstup VGA.
- ▶ VGA 1: Vyberte vstupní konektor pro vstup VGA 1-In.
- ▶ VGA 2: Vyberte vstupní konektor pro vstup VGA 2-In.

## Vynulovat (Reset)

Volbou „Ano“ se všechny parametry zobrazení ve všech nabídkách změní na nastavení od výrobce.

## MOŽNOST | Dálkové nastavení



### Funkce 1

Vyberte požadovanou funkci z „Jas“, „PIP“, „Testovací vzorek“, „Zoom“, „Projekce“, „V ARC+“ nebo „H ARC+“.

### Funkce 2

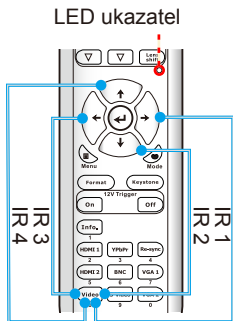
Vyberte požadovanou funkci z „Kontrast“, „Zdroj PIP“, „Přesun PIP“, „Barva“, „V ARC-“, „H ARC-“ nebo „Nastavení lampy“.

### IR Funkce

Když je tato funkce zapnutá, projektor lze ovládat dálkovým ovladačem. Při vypnutí budete moci použít pouze tlačítka na ovládacím panelu.

### Vzdálené spuštění kódu

Nastavte IR adresu dálkového ovladače. Adresa dálkového ovladače se změní společným stisknutím tlačítek Video a šipek, čímž se vybere IR adresa 1/2/3/4. Pro potvrzení nové adresy dálkového ovladače dvakrát zabliká kontrolka LED dálkového ovladače.

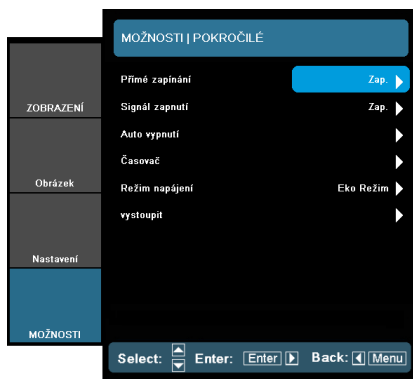


- ▶ IR 1: Pro nastavení IR1 stiskněte společně tlačítka Video a PRAVĚ. Po zadání kódu zablikne, pro potvrzení, kontrolka LED dálkového ovladače zeleně.
- ▶ IR 2: Pro nastavení IR2 stiskněte tlačítka Video a DOLŮ. Po zadání kódu zablikne, pro potvrzení, kontrolka LED dálkového ovladače dvakrát zeleně.
- ▶ IR 3: Pro nastavení IR3 stiskněte tlačítka Video a DOLEVA. Po zadání kódu zablikne, pro potvrzení, kontrolka LED dálkového ovladače třikrát zeleně.


- ▶ IR 4: Pro nastavení IR4 stiskněte tlačítka Video a NAHORU. Po zadání kódu, zablikne, pro potvrzení, kontrolka dálkového ovladače čtyřikrát zeleně.



## MOŽNOST | Pokročilé



### Přímé zapínání

Volbou „Zap.“ aktivujete režim Přímé zapínání. Projektor se automaticky zapne po připojení k napájení, bez nutnosti stisknout tlačítko „“ na ovládacím panelu projektoru nebo na dálkovém ovládacím.

### Signál zapnutí

Projektor se zapne, jakmile přijme signál. To eliminuje potřebu použití tlačítka „zapnutí/vypnutí“ na dálkovém ovladači nebo na projektoru.

### Auto vypnutí (min)

Nastavte časový interval, po kterém dojde k vypnutí projektoru. Časovač začne odpočítávat čas od momentu, kdy dojde k přerušení signálu. Po uběhnutí nastaveného časového intervalu (v minutách) se projektor sám vypne.

### Časovač (min)

Nastavte časový interval, po kterém dojde k vypnutí projektoru. Časovač začne odpočítávat s nebo bez signálu odeslaného do projektoru. Po uběhnutí nastaveného časového intervalu (v minutách) se projektor sám vypne.

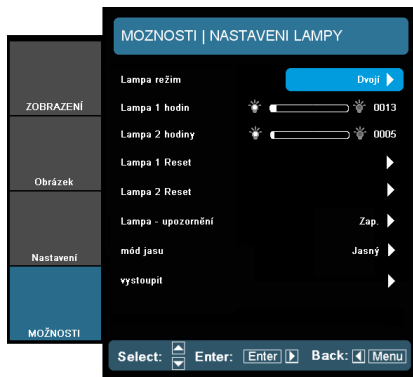
### Režim napájení

- ▶ Eco.: Volbou „Eco.“ dále ušetříte rozptýlenou energii < 0,5 W.
- ▶ Aktivní: Volbou „Aktivní“ se vrátíte do normálního pohotovostního režimu a port výstupu VGA bude aktivován.



❖ ECO pohotovostní příkon (< 0,5 W) deaktivuje v okamžiku, kdy je projektor v pohotovostním režimu, výstup VGA a funkci RJ45.

## MOŽNOST | Nastavení lampy



### Lampa režim

Na projektoru vyberte jednovydový/duální režim lampy.

- ▶ Dvojí: Výchozí hodnota této funkce.
- ▶ Relé: Když rozdíl mezi životností lampy mezi dvěma lampami dosáhne 48 hodin, systém automaticky přepne na lampu, která je méně použitá.
- ▶ Lampa 1: Svítí jedna lampa. (Lampa 1 se používá vždy.)
- ▶ Lampa 2: Svítí jedna lampa. (Lampa 2 se používá vždy.)

### Lampa 1 hodin

Zobrazí dobu projekce u lampy 1.

### Lampa 2 hodin

Zobrazí dobu projekce u lampy 2.

### Lampa 1 Reset

Po výměně lampy na lampu 1 restartuje počítadlo hodin.

### Lampa 2 Reset

Po výměně lampy na lampu 2 restartuje počítadlo hodin.

### Lampa - upozornění

Zvolte tuto možnost pro zobrazení nebo skrytí varovné zprávy v případě, že je zobrazena hláška o výměně lampy.

Toto hlášení se objeví 30 hodin před navrhovaným časem pro výměnu lampy.

## Mód jasu

- ▶ Standard: Zvolte „Standard“ ke ztlumení svítivosti projekční lampy, čímž se sníží její spotřeba energie a zvětšuje se životnost lampy..
- ▶ Jasný: Volbou funkce „Jasný“ se zvýší svítivost lampy.
- ▶ Image AI: Image AI zlepší kontrast fotografie optimalizací jasu lampy v souladu s obsahem fotografie. Image AI pomáhá zajistit, že jsou viditelné podrobnosti na tmavém pozadí, zatímco udržuje jasné a barvitě fotografie.

## MOŽNOST | Informace

Informace		
aktuální zdroj: Komponent		
Signál	Úroveň bílé	0
	Úroveň černé	0
	Sytost barev	0
	Odstín	0
	IRE	7.5
RS232		siT
Logo		Optoma
Nastavení lampy	Lampa režim	Dvojí
	Lampa 1 hodin	125
	Lampa 2 hodiny	350
	mód jasu	Jasný
	Velká nadm. výška	Vyp.
Objektiv typu		ST1
Vzdálené spuštění kódu		IR1

## Informace

Na obrazovce zobrazí informace o projektoru, které se týkají zdroje, rozlišení a verze softwaru.

## Odstraňování problémů

*Dojde-li k problémům s projektořem, řiďte se následujícími informacemi. Pokud problém přetřvává, kontaktujte prosím Vašeho lokálního distributora nebo servisní centrum.*

**[?]** Na promítací ploše se neobjevuje žádný obraz.

- ▶ Ujistěte se, že jsou všechny kabely a spojení správně a pevně připojeny, jak je popsáno v kapitole „Instalace“.
- ▶ Zkontrolujte, zda v konektorech nejsou ohnuty či odlomeny kolíky.
- ▶ Zkontrolujte, zda je projekční lampa správně nainstalovaná. Podívejte se prosím do kapitoly „Výměna lampy“.
- ▶ Ujistěte se, že jste sundali víčko na objektiv a zda je projektor zapnutý.
- ▶ Zkontrolujte, zda není zapnutá funkce „Ztlumit AV“.

**[?]** Obraz je neúplný, posouvá se nebo není zobrazen správně

- ▶ Na dálkovém ovladači nebo řiřícím panelu stiskněte „Re-SYNC“.
- ▶ estliže používáte PC:

Pro Windows 95, 98, 2000, XP, Windows 7:

1. Otevřete ikonu „Tento počítač“, složku „Ovládací panely“ a potom poklepejte na ikonu „Zobrazení“.
2. Zvolte kartu „Nastavení“.
3. Zkontrolujte, zda je rozlišení grafiky nastaveno na hodnotu stejnou nebo nižší než WUXGA (1920 x 1200).
4. Klepněte na tlačítko „Upřesnit“.

Pokud projektor ještě nepromítá celý obraz, potřebujete tedy změnit obrazovku monitoru, který používáte. Viz následující kroky.

5. Zkontrolujte, zda je rozlišení nastaveno na hodnotu stejnou nebo nižší než WUXGA (1920 x 1200).
6. Zvolte tlačítko „Změnit“ ve složce „Monitor“.

7. Klepněte na tlačítko „Zobrazit všechna zařízení“. Pak zvolte v SP schránce „Standardní typy monitorů“; zvolte potřebné rozlišení podle schránky „Modely“.
  8. Zkontrolujte, zda je rozlišení grafiky nastaveno na hodnotu stejnou nebo nižší než WUXGA (1920 x 1200).
- Jestliže používáte notebook:
1. Řiďte se výše uvedenými pokyny jako při nastavení rozlišení u počítače.
  2. Stisknutím příslušných kláves uvedených níže pro výrobce vašeho notebooku odešlete signál z notebooku do projektoru.  
Příklad: [Fn]+[F4]

Acer ⇨	[Fn]+[F5]	IBM/Lenovo ⇨	[Fn]+[F7]
Asus ⇨	[Fn]+[F8]	HP/Compaq ⇨	[Fn]+[F4]
Dell ⇨	[Fn]+[F8]	NEC ⇨	[Fn]+[F3]
Gateway ⇨	[Fn]+[F4]	Toshiba ⇨	[Fn]+[F5]

Mac Apple:

Předvolby systému ⇨ Zobrazení ⇨ Uspořádání ⇨  
Zrcadlové zobr

- Pokud máte potíže se změnou rozlišení nebo zamrznutím monitoru, restartujte všechna zařízení včetně projektoru.

## **?** Obrazovka notebooku nebo PowerBook počítače nezobrazuje Vaši prezentaci.

► Jestliže používáte notebook

Některé notebooky mohou deaktivovat své obrazovky, když je v činnosti druhé zobrazovací zařízení. Každý notebook má jiný způsob reaktivace. Podrobnosti najdete v návodu k počítači.

## **?** Obraz bliká nebo není stabilní

- Použijte „Fáze“ pro opravu. Další informace viz strana 39.  
► Změňte barevné nastavení monitoru na Vaším počítači.

## **?** V obraze se objevuje vodorovný blikající pruh

- K seřízení použijte funkci „Frekvence“. Další informace viz strana 39.  
► Zkontrolujte a změňte zobrazovací režim Vaší grafické karty tak, aby byl kompatibilní s projektorem.

## **?** Obraz je rozostřený

- ▶ Zkontrolujte, zda je sejmutá krytka projektoru.
- ▶ Upravte funkce zaostřovacího kroužku na objektivu projektoru.
- ▶ Ujistěte se, že je promítací plocha v požadované vzdálenosti. Podívejte se na stranu 17-18.

## **?** Obraz se táhne, pokud je zobrazení v režimu 16:9 DVD.

- ▶ Když přehráváte anamorfní DVD nebo 16:9 DVD, projektor zobrazí nejlepší obraz ve formátu 16:9 v OSD.
- ▶ Pokud přehráváte tituly DVD ve formátu 4:3, nastavte v nabídce OSD projektoru formát 4:3.
- ▶ Je-li obraz stále ještě natažen, budete muset upravit i poměr stran následovně:
- ▶ Na vašem DVD přehrávači nastavte formát zobrazení s poměrem stran 16:9 (široký).

## **?** Obraz je příliš malý nebo příliš velký

- ▶ Posuňte projektor blíže nebo dále od promítací plochy.
- ▶ Stiskněte tlačítko „Menu“ na dálkovém ovladači nebo na panelu projektoru, přejděte na „OBRÁZEK→Formát“ a vyzkoušejte různá nastavení.



❖ Nedoporučujeme použít funkci Sbíhavost.

## **?** Okraje obrazu jsou šikmé

- ▶ Je-li to možné, změňte polohu projektoru tak, aby byl směřoval vodorovně na střed promítací plochy a byl pod ní.
- ▶ Stiskněte tlačítko „Keystone“ tlačítko na dálkovém ovladači, dokud se strany jsou svislé.

## **?** Obraz je převrácený

- ▶ Vyberte „NASTAVENÍ → Projekce“ v nabídce OSD a upravte orientaci obrazu.

## **[?]** Projektor přestal reagovat na všechny ovládací prvky

- ▶ Pokud možno vypněte projektor, odpojte napájecí kabel, počkejte alespoň 60 sekund a potom napájení opět připojte.
- ▶ Zkuste ovládat projektor dálkovým ovladačem a zkontrolujte, zda není aktivován „Zámek klávesnice“.

## **[?]** Lampa vyhořela nebo praskla

- ▶ Když lampa dospěje ke konci své životnosti, vyhoří nebo hlasitě praskne. Pokud se toto stane, projektor nelze zapnout, dokud lampa nebude vyměněna. Při výměně lampy se řiďte postupem, který je popsán a stranách 57-58 kapitoly „Výměna lampy“.

## **[?]** Zprávy indikátorů

Zpráva	KONTROLKA LED NAPÁJENÍ	LED Tepl	Kontrolka LED 1	Kontrolka LED 2
	(Červený/Modrý)	(Červený)	(Jantarová)	(Jantarová)
Pohotovostní režim (Vstupní napájecí kabel a zapnout)	Bliká Červený	○	○	○
Zapnuto (Zahřívání)	Blikající modré	○	○	○
Lampa svítí	Modrý	○	○	○
Vypnutí (Chlazení)	Blikající modré	○	○	○
Chyba (Lampa 1 nepodařilo)	Bliká Červený	○	☀	○
Chyba (Lampa 2 nepodařilo)	Bliká Červený	○	○	☀
Chyba (Větrák nefunguje)	Bliká Červený	Bliká	○	○
Chyba (Nadměrná teplota)	Bliká Červený	☀	○	○
Chyba (Posun objektivu)	Bliká Červený	○	☀	☀

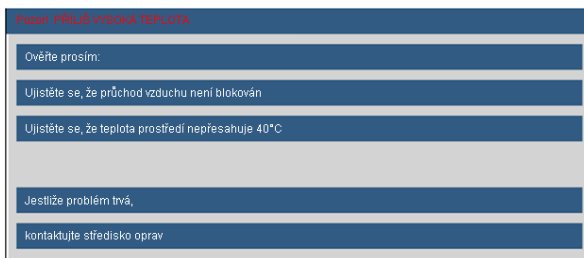


Stále svítí ⇨ ☀

Nesvítí ⇨ ○

## **?** Zprávy na obrazovce

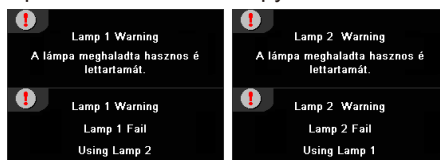
### ► Upozornění na teplotu:



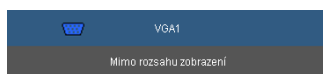
### ► Nefunguje větrák:



### ► Upozornění na stav lampy:



### ► Mimo dosah zobrazení:



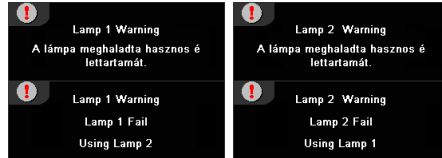
## **?** Nefunguje-li dálkové ovládání

- Zkontrolujte, zda je pracovní úhel dálkového ovládání v rozsahu  $\pm 15^\circ$  vodorovně a svisle vůči jednomu přijímači IR na projektoru.
- Mezi dálkovým ovládáním a projektozem nesmí být překážky. Přemístěte se do vzdálenosti max. 7 m ( $\pm 0^\circ$ ) od projektoru.
- Zkontrolujte správné vložení baterií.
- Pokud jsou baterie vybité, vyměňte je.
- Zkontrolujte, zda máte dálkový ovladač nastavený na správný kód IR (viz str. 47).



## Výměna lampy

Projektor sám zjistí životnost lampy. Blíží-li se lampa ke konci své životnosti, obdržíte výstražné hlášení.



V takovém případě se obraťte na místního prodejce nebo servisní středisko a co nejdříve nechte lampu vyměnit. Před výměnou lampy se ujistěte, že se projektor alespoň 30 minutách chladil.




### **CAUTION!**

HIGH PRESSURE LAMP MAY EXPLODE IF IMPROPERLY HANDED. REFER TO LAMP REPLACEMENT INSTRUCTIONS.

ATTENTION:

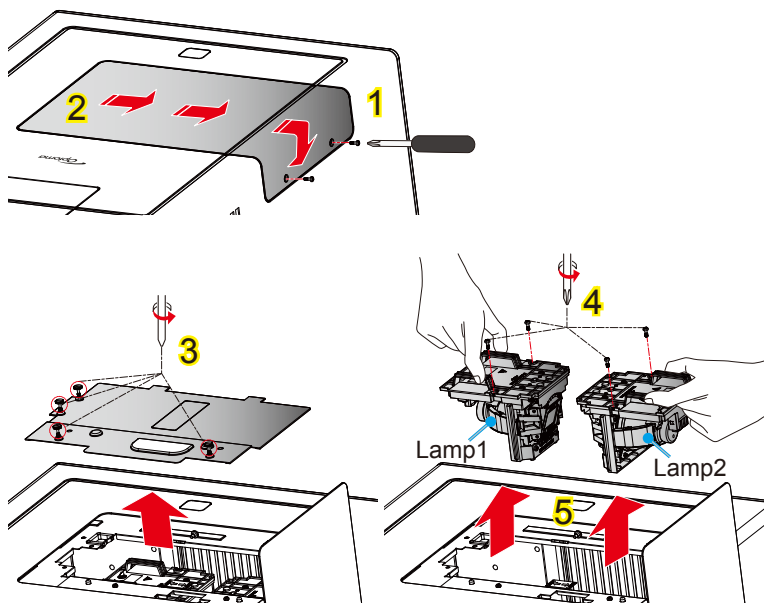
Les lampes à haute pression peuvent exploser si elles sont mal utilisées.

Confier l'entretien à une personne qualifiée.


-  **Varování:** Je-li projektor namontován pod stropem, buďte při otevírání krytu lampy opatrní. Při výměně lampy u stropní montáže doporučujeme použít ochranné brýle. „Dejte pozor, aby z projektoru vypadly žádné uvolněné předměty.“
-  **Varování:** Komora lampy může být horká! Před výměnou lampy ji nechte vychladnout!
-  **Varování:** K omezení rizika zranění neupustte modul lampy nebo nesahejte na žárovku lampy. Žárovka se může rozbít a způsobit zranění.



- ❖ Šrouby na krytu lampy a na lampě nelze demontovat.
- ❖ Projektor nelze zapnout, pokud nebyl kryt lampy nasazen zpět na projektor.
- ❖ Nedotýkejte se skleněné části lampy. Mastnota z rukou může způsobit prasknutí lampy. Pokud se náhodně dotknete modulu lampy, očistěte lampu suchým hadříkem.



## Postup výměny lampy:

1. Vypněte napájení projektoru stisknutím tlačítka „“.
  2. Nechte projektor v posledních 30 minutách vychladit.
  3. Odpojte napájecí šňůru.
  4. Odšroubujte dva šroubky na dveřích kontrolky. **1**
  5. Dveře posuňte stranou, potom je zavěste na spodní část projektoru. **2**
  6. Odšroubujte čtyři šroubky na krytu lampy. **3**
  7. Odšroubujte dva šroubky na krytu lampy. **4**
  8. Zvedněte rukojeť lampy a pomalu a opatrně vyjměte modul lampy. **5**
- Při výměně modulu lampy postupujte podle předchozích kroků, ale v opačném pořadí.
9. Po výměně lampy zapněte projektor a použijte „Vynulování lampy“.

Vynulování lampy: (i) Stiskněte „Menu“ → (ii) Vyberte „MOŽNOST“ → (iii) Vyberte „Nastavení lampy“ → (iv) Vyberte „Lampa 1 Reset“ nebo „Lampa 2 Reset“ → (v) Vyberte „Ano“.

## Kompatibilní režimy

### ► Kompatibilita s počítačem (PC)

Režim	Rozlišení	Vertikální synchronizační frekvence (Hz)		Horizontální synchronizační frekvence (kHz)	
		Analogový	Digitální	Analogový	Digitální
VGA	640 × 350	70	70	31,50	31,50
VGA	640 × 400	85	85	37,90	37,90
VGA	640 × 480	60	60	31,50	31,50
VGA	640 × 480	67	67	-	-
VGA	640 × 480	72	72	37,90	37,90
VGA	640 × 480	75	75	37,50	37,50
VGA	640 × 480	85	85	43,30	43,30
VGA	720 × 400	70	70	31,50	31,50
VGA	720 × 400	85	85	37,90	37,90
VGA	720 × 576	50	50	-	-
SVGA	800 × 600	56	56	35,20	35,20
SVGA	800 × 600	60	60	37,90	37,90
SVGA	800 × 600	72	72	48,10	48,10
SVGA	800 × 600	75	75	46,90	46,90
SVGA	800 × 600	85	85	53,70	53,70
SVGA	832 × 624	75	75	-	-
XGA	1024 × 768	60	60	48,40	48,40
XGA	1024 × 768	70	70	56,50	56,50
XGA	1024 × 768	75	75	60,00	60,00
XGA	1024 × 768	85	85	68,70	68,70
	1152 × 864	75	75	-	-
WXGA	1280 × 768	60	60	47,40	47,40
WXGA	1280 × 768	75	75	-	-
WXGA	1280 × 768	85	85	-	-
WXGA	1280 × 800	60	60	-	-
SXGA	1280 × 1024	60	60	64,00	64,00
SXGA	1280 × 1024	75	75	80,00	80,00
SXGA	1280 × 1024	85	85	91,10	91,10



- ❖ V případě širokoúhlého rozlišení (WXGA) je podpora kompatibility závislá na modelech notebooku/ počítače.
- ❖ Nezapomeňte, že používání rozlišení jiného než přirozeného 1920 x 1200 (model WUXGA) může mít za následek ztrátu čistoty obrazu.



- ❖ (#1) Podporuje pouze RB (snížení potlačení).



- ❖ Vstup 1920 x 1080, černá lišta (výška 120 pixelů) bude na spodní straně fotografie.

Režim	Rozlišení	Vertikální synchronizační frekvence (Hz)		Horizontální synchronizační frekvence (kHz)	
		Analogový	Digitální	Analogový	Digitální
SXGA+	1400 × 1050	60	60	-	-
UXGA	1600 × 1200	60	60	75,00	75,00
WUXGA (#1)	1920 × 1200	60	60	-	-
HD	1280 × 720	50	50	-	-
HD	1280 × 720	60	60	-	-
HD	1920 × 1080	24	24	-	-
HD	1920 × 1080	50	50	-	-
HD	1920 × 1080	60	60	-	-
	1920 × 1080i	50/60		-	-
	1920 × 1080p	24/25/30/50/60		-	-
	1280 × 720p	50/60		-	-
	720 × 576i	50	50	-	-
	720 × 576p	50	50	-	-
	720 × 480i	60	60	-	-
	720 × 480p	60	60	-	-

## ▶ Video kompatibilita

NTSC	M (3.58MHz), 4,43 MHz
PAL	B, D, G, H, I, M, N
SECAM	B, D, G, K, K1, L
SDTV	480i/p@60Hz, 576i/p@50Hz
HDTV	720p@50Hz/60Hz, 1080i@50Hz/60Hz, 1080p@24Hz/50Hz/60Hz

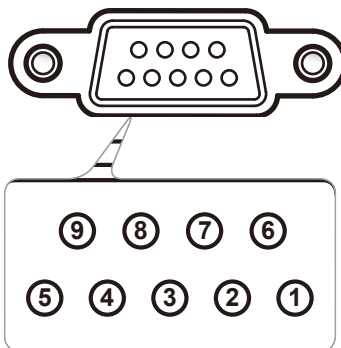
## ► Kompatibilita s počítačem (MAC)

Rozlišení	Hz	Macbook		Macbook Pro		Power Mac G5		Power Mac G4	
		Digital	Analog	Digital	Analog	Digital	Analog	Digital	Analog
800 × 600	60	V	V	V	V	X	X	V	X
800 × 600	72	V	V	V	V	X	V	V	V
800 × 600	75	V	V	V	V	X	V	V	V
800 × 600	85	V	V	X	V	X	V	V	V
1024 × 768	60	V	V	V	V	X	V	V	V
1024 × 768	70	V	V	V	V	X	V	V	V
1024 × 768	75	V	V	V	V	X	V	V	V
1024 × 768	85	V	V	V	V	X	V	V	V
1280 × 720	60	V	V	V	V	X	V	V	V
1280 × 768	60	V	V	V	V	X	X	X	V
1280 × 768	75	X	V	X	V	X	V	V	V
1280 × 768	85	X	V	X	V	X	X	X	V
1280 × 800	60	X	V	X	V	X	V	V	V
1280 × 1024	60	V	X	X	V	X	V	V	V
1280 × 1024	75	V	X	X	V	X	V	V	X
1920 × 1080	60	V	X	X	V	X	V	V	V
1920 × 1200 <sup>(#1)</sup>	60	V	X	X	V	X	V	V	V

❖ (#1) Podporuje pouze RB (snížení potlačení).

## Příkazy RS232 a seznam funkcí protokolu

### RS232 Pin Assignments



- ❖ RS232 shell is grounded.

Č. kolíku	Specifikace (ze strany projektoru)
1	N/A
2	RXD
3	TXD
4	N/A
5	GND
6	N/A
7	N/A
8	N/A
9	N/A

## Seznam funkcí protokolu RS232



1. V příkazech ASCII je <CR>.

2. 0D je kód HEX pro <CR> v kódu ASCII.

Baud Rate : 9600

Data Bits: 8

Parity: None

Stop Bits: 1

Flow Control : None

UART16550 FIFO: Disable

Projector Return (Pass): P

Projector Return (Fail): F

XX=00-99, projector's ID,

XX=00 is for all projectors

### SEND to projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
--XX00 1	7E 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
--XX00 0	7E 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	
--XX00 1 ~nnnn	7E 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power ON with Password	~nnnn = -0000 (a=7E 30 30 30 30) - -9999(a=7E 39 39 39 39)
--XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
--XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On Off
--XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		
--XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
--XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	
--XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
--XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
--XX07 1	7E 30 30 30 37 20 31 0D	Up (Pan under zoom)	
--XX08 1	7E 30 30 30 38 20 31 0D	Down (Pan under zoom)	
--XX09 1	7E 30 30 30 39 20 31 0D	Left (Pan under zoom)	
--XX10 1	7E 30 30 31 30 20 31 0D	Right (Pan under zoom)	
--XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D	IR function	On Off
--XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR function	
--XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Command	HDMI BNC VGA 1 VGA 2 S-Video Video Component RCA HDMI 2
--XX12 4	7E 30 30 31 32 20 34 0D		
--XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		
--XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		
--XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		
--XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		
--XX12 14	7E 30 30 31 32 20 31 34 0D		
--XX12 15	7E 30 30 31 32 20 31 35 0D		
--XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation Bright Movie sRGB User1 User2 Blackboard Classroom
--XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		
--XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		
--XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		
--XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		
--XX20 6	7E 30 30 32 30 20 36 0D		
--XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		
--XX20 8	7E 30 30 32 30 20 38 0D		
--XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=30) ~ 50 (a=31 30 30)
--XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=30) ~ 50 (a=31 30 30)
--XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=30) ~ 15 (a=33 31)
--XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	Color	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
--XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D	Red Gain	
--XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D	Green Gain	
--XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D	Blue Gain	
--XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D	Red Bias	
--XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D	Green Bias	
--XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	Blue Bias	
--XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	BrilliantColor™	
--XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D	Degamma	Film Video Graphics PC
--XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		
--XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D		
--XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D	Color Temp.	Warm Medium Cold
--XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		
--XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		
--XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto RGB/RGB (0-255)* YUV RGB(16 ~ 235)*
--XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		
--XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		
--XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D		
--XX44 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Tint	* HDMI w/o Color Space item * RGB (0-255) supports when HDMI is detected
--XX45 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Color (Saturation)	* supports when HDMI is detected n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30) n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)

# Dodatky

-XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3	
-XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9	
-XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10	
-XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBS	
-XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native	
-XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		AUTO	
-XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	OverScan		n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
-XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom		n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
-XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift		n = -50 (a=2D 35 30) ~ +50 (a=35 30)
-XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift		n = -50 (a=2D 35 30) ~ +50 (a=35 30)
-XX65 n	7E 30 30 36 35 20 a 0D	H Keystone		n = -20 (a=2D 32 30) ~ 20 (a=32 30)
-XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone		n = -20 (a=2D 32 30) ~ 20 (a=32 30)
-XX69 1	7E 30 30 36 39 20 31 0D	Auto Keystone	On	
-XX69 0	7E 30 30 36 39 20 30 0D	Auto Keystone	Off	
-XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English	
-XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German	
-XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French	
-XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian	
-XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish	
-XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese	
-XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish	
-XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch	
-XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish	
-XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish	
-XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish	
-XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek	
-XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese	
-XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese	
-XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese	
-XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean	
-XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian	
-XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian	
-XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak	
-XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic	
-XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai	
-XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish	
-XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Farsi	
-XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop	
-XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop	
-XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling	
-XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling	
-XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left	
-XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right	
-XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre	
-XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left	
-XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right	
-XX90 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Screen Type	16:10	
-XX90 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		16:9	
-XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Signal	Automatic	On
-XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		Automatic	Off
-XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D		Frequency	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal
-XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
-XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
-XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
-XX200 n	7E 30 30 32 30 20 n 0D		White Level	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
-XX201 n	7E 30 30 32 30 31 20 n 0D		Black Level	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal
-XX202 n	7E 30 30 32 30 32 20 n 0D		Saturation	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal
-XX203 n	7E 30 30 32 30 33 20 n 0D		Hue	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal
-XX204 n	7E 30 30 32 30 34 20 n 0D		IRE	n = 1/0 (0/7.5)
-XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0D	Security	Security Timer	Month/Day/Hour n = mm/dd/hh mm = 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh = 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
-XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D		Security	On
-XX78 0	7E 30 30 37 38 20 32 0D		Security	Off (0/2 for backward compatible)
-XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID		n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
-XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On	
-XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D		Off	
-XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume		n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
-XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Optoma	
-XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D		User	
-XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture		
-XX88 0	7E 30 30 38 38 20 30 0D	Closed Captioning	Off	
-XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D		cc1	
-XX88 2	7E 30 30 38 38 20 32 0D		cc2	
-XX92 n	7E 30 30 39 32 20 a 0D			n = 1/2/3/4 (Dual/Relay/Lamp1/Lamp2)



~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On
~XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off
~XX100 3	7E 30 30 31 30 30 20 33 0D	Next Source	
~XX101 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	High Altitude	On
~XX101 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D		On
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off (min)
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep Timer (min)
~XX108 n	7E 30 30 31 30 38 20 a 0D		Lamp Hour
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D		Power Mode(Standby)
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D		Active
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D		Lamp Reminder
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D		On
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D		Brightness Mode
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D		Bright
~XX110 3	7E 30 30 31 31 30 20 33 0D		STD
~XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D		Image AI
~XX111 0	7E 30 30 31 31 31 20 30 0D		Lamp1 Reset
~XX116 1	7E 30 30 31 31 36 20 31 0D		Lamp2 Reset
~XX116 0	7E 30 30 31 31 36 20 30 0D		No
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset	Yes
~XX120 n	7E 30 30 32 30 30 20 n 0D	Display message on the OSD	n: 1-30 characters
~XX300 n	7E 30 30 33 30 30 20 n 0D	PIP	n = -10 ~ +10
~XX301 n	7E 30 30 33 30 31 20 n 0D		n = -10 ~ +10
~XX302 n	7E 30 30 33 30 32 20 n 0D		n = 1/2/3 (Off/PIP/SBS)
~XX303 n	7E 30 30 33 30 33 20 n 0D		PIP location
~XX304 n	7E 30 30 33 30 34 20 n 0D		PIP size
~XX305 n	7E 30 30 33 30 35 20 n 0D		PIP source
~XX306	7E 30 30 33 30 36 20 0D		SWAP
~XX307 n	7E 30 30 33 30 37 20 n 0D		Zoom
~XX308 n	7E 30 30 33 30 38 20 n 0D		Focus
~XX309 n	7E 30 30 33 30 39 20 n 0D		VGA out
		Options	n = 1/2 (Zoom+/Zoom -)
			n = 1/2 (Focus+ / Focus-)
			n = 1/2/3 (Auto/VGA1/VGA2)

## SEND from projector automatically

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
		System status	INFOn	n : 0/1/2/3/4/6/7/8 = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out

## READ from projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source	OKn	n : 0/1/2/3/4/5/6/7= None / VGA1 / VGA2 / S-Video / Video / HDMI, HDMI2, BNC
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKdddd	dddd: FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	OKn	n : 0/1/2/3/4/5/6/7/8 = None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/User/Blackboard/Classroom/User2
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n : 0/1 = Off/On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Aspect Ratio	OKn	n : 0/1/2/3/4 = 4:3 / 16:9 or 16:10 * / LBX / Native / AUTO * 16:9 or 16:10 depend on Screen Type setting
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	OKn	n : 0/1/2 = Warm/Medium/Cold
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n : 0/1/2/3 = Front-Desktop/Rear-Desktop/Front-Ceiling/Rear-Ceiling
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information	OKabbbbccddd	a : 0/1 = Off/On bbbb: LampHour cc: source 00/01/02/03/04/05/06/07 = None/VGA1/VGA2/S-Video/Video/HDMI, HDMI2, BNC dddd: FW version c : Display mode 0/1/2/3/4/5/6/7/8 = None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/User/Blackboard/Classroom/User2
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n : 10 = EH7500
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: LampHour
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: (5 digits) Total Lamp Hours

## Stropní instalace

1. Aby se zabránilo poškození projektoru, použijte stropní držák Optoma.
2. Pokud chcete použít jinou soupravu pro montáž projektoru, ujistěte se, že použité šrouby splňují následující parametry:

- ▶ Typ šroubu: M8\*4
- ▶ Doporučená délka šroubu: 10mm

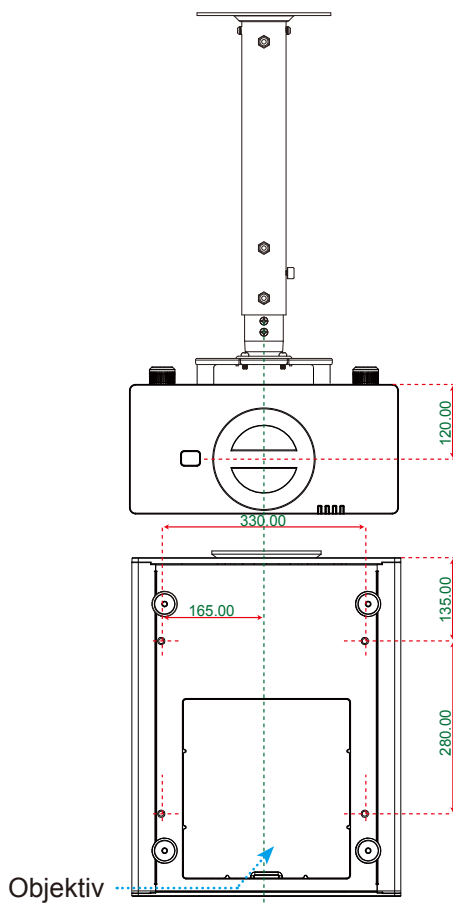


- ❖ Uvědomte si, že škody vzniklé nesprávnou montáží ruší platnost záruky.



### ⚠ Varování:

1. Pokud zakoupíte stropní držák jiného výrobce, použijte šrouby správné velikosti. Velikost šroubu se bude lišit v závislosti na tloušťce montážní desky.
2. Mezi stropem a spodní stranou projektoru musí být zachována mezera alespoň 10 cm.
3. Neumísťujte projektor v blízkosti zdroje tepla.



Jednotka: mm

## Globální zastoupení OPTOMA

*V případě potřeby servisních služeb nebo konzultace se obraťte na místní zastoupení firmy.*

### USA

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Kanada

2420 Meadowpine Blvd., Suite #105  
Mississauga, ON, L5N 6S2, Canada  
www.optoma.ca

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Evropa

42 Caxton Way, The Watford Business Park  
Watford, Hertfordshire,  
WD18 8QZ, UK  
www.optoma.eu  
Servisní tel. : +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)

### Franci

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)




### Španělsko

C/ José Hierro, 36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Spain

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32




### Německo

Werftstrasse 25  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

 +49 (0) 211 506 6670  
 +49 (0) 211 506 66799  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Skandinávie



Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norway



## Latinská Amerika

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
[www.optoma.com.br](http://www.optoma.com.br)

 888-289-6786  
 510-897-8601  
[www.optoma.com.mx](http://www.optoma.com.mx)


## Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
seoul,135-815, KOREA

 +82+2+34430004  
 +82+2+34430005




## Japonsko

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエスエム  
サポートセンター:0120-46-5040

 [info@osscreen.com](mailto:info@osscreen.com)  
[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)



## Tchaj-wan

5F., No. 108, Minchiuan Rd.  
Shindian City,  
Taipei Taiwan 231, R.O.C.  
[www.optoma.com.tw](http://www.optoma.com.tw)

 +886-2-2218-2360  
 +886-2-2218-2313  
 [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)



## Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968  
 +852-2370-1222  
[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

## Čína

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)

## Předpisy a bezpečnostní oznámení

*Tento dodatek uvádí všeobecné oznámení pro váš projektor.*

### **Poznámka ke směrnicím FCC**

Toto zařízení bylo testováno a zjistilo se, že se podřizuje limitu určeném pro Třídu A digitálních zařízení podle Kapitoly 15 podmínek Federální komise pro komunikaci. Tato omezení mají poskytnout rozumnou ochranu před škodlivým rušením pro instalace v obytných prostorách. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat radiové frekvence a nebylo-li nainstalováno v souladu s pokyny, může způsobit škodlivé interference radiovým komunikacím.

Ale neexistuje žádná záruka, že v konkrétní instalaci nedojde k rušení. Jestliže toto zařízení způsobí škodlivé zasahování do rádiového nebo televizního příjmu, což je možné zkontrolovat vypnutím nebo zapnutím zařízení, uživateli se doporučuje opravit zasahování jedním z následujících kroků:

- Otočte nebo přemístěte přijímací anténu.
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Zapojte zařízení do zásuvky na obvodě jiném než tom, na kterém je připojený přijímač.
- V případě potřeby se poraďte v místě zakoupení výrobku nebo se zkušeným televizním či rozhlasovým technikem.

### **Poznámka: Stíněné kabely**

Všechna připojení do jiných počítačových zařízení musí být provedena stíněnými kabely, aby byla dodržena shoda s předpisy FCC.

### **Upozornění**

Změny nebo modifikace, které nejsou vysloveně odsouhlaseny výrobcem, mohou zrušit oprávnění uživatele na používání tohoto počítače, udělovány Federální komisí pro komunikaci.

## **Provozní podmínky**

Zařízení odpovídá části 15 pravidel FCC. Provoz vyžaduje splnění následujících dvou podmínek:

1. Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení, a
2. Toto zařízení musí akceptovat veškeré rušení, včetně rušení, které může způsobovat nežádoucí fungování.

## **Poznámka: uživatelé v Kanadě**

Toto zařízení třídy A splňuje kanadské předpisy ICES-003.

## **Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens**

Cet appareil numérique de la classe A est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## **Prohlášení o shodě pro státy EU**

- EMC Směrnice 2004/108/EC (včetně dodatků)
- Nízkonapěťová směrnice 2006/95/EC
- R & TTE Směrnice 1999/5/EC (je-li výrobek vybaven schopností vysílat RF záření)

### **Pokyny pro likvidaci**



**Toto elektronické zařízení nelikvidujte společně s komunálním odpadem. Na snížení možného znečištění životního prostředí a pro zabezpečení co nejvyšší míry jeho ochrany toto zařízení přiměřeným způsobem recyklujte.**